



PROYECTO FIN DE CARRERA

**Aplicaciones de telefonía
sobre JAIN SLEE**

PRESUPUESTOS

10. Coste del proyecto

De haber sido desarrollado este proyecto por una empresa del sector de las telecomunicaciones, habría incurrido en unos costes que se pasan a detallar a continuación:

1. En cuanto al coste del personal, habría que considerar únicamente a una persona, que sería en este caso un ingeniero junior con un sueldo medio aproximado de 1200 euros mensuales.
2. El desarrollo real del proyecto ha estado comprendido desde el mes de Julio de 2005 hasta el mes de Enero de 2006 (ambos inclusive). Teniendo en cuenta que el trabajo realizado durante el mes de permanencia en Dublín no pudo ser tan intenso, el cálculo estimado de horas trabajadas está entre 35 y 40 horas semanales a lo largo de los 7 meses de duración del proyecto.

Para el cálculo del coste presupuestario se ha realizado una distinción lógica entre los costes asociados a los recursos humanos y el coste asociado a los materiales utilizados en el desarrollo del proyecto.

Suponiendo que ha sido desempeñada una jornada de trabajo de 40 horas semanales con un sueldo base de 1200 euros, el coste de *recursos humanos* es:

7 meses de trabajo (1200 € x 7) 8.400 €

Dentro del coste destinado a los *materiales*, hay que tener en cuenta el *software*, el *hardware* y los *consumibles* utilizados durante la elaboración del proyecto.

Respecto al *software*, decir que se ha utilizado el de libre distribución, con la excepción del uso de Windows XP para aprovechar la libertad que daba Mobicents y familiarizarse así con un entorno de desarrollo distinto. Sin embargo, podría haberse desarrollado todo el proyecto mediante el uso del sistema operativo Linux.

Windows XP Profesional con SP2 150 €

En relación al *hardware* empleado en el desarrollo del proyecto, se ha hecho uso de 3 ordenadores, de una impresora y de 2 micrófonos.

3 PCs (600 € x 3) 1.800 €
Impresora y micrófonos 100 €

Finalmente, se considera la electricidad consumida, la conexión a Internet (tal y como está el mercado se puede considerar una media de 30 € mensuales) y el material de oficina (papel, tinta de impresora, CD's, teléfono) como los *consumibles* gastados en el desarrollo del proyecto.

Electricidad consumida 90 €
7 meses de conexión a Internet (30 € x 7)..... 210 €
Material de oficina 100 €

Tras tener en cuenta todas las partidas presupuestarias, todo el coste anteriormente desglosado puede resumirse en un presupuesto general (Tabla 10.1):

PRESUPUESTO			
		Nº de presupuesto	1
		Fecha	03/01/2006
		Nombre del proyecto	Aplicaciones de telefonía sobre JAIN SLEE
Cantidad	Descripción	Precio unitario	Total
	COSTES DE RECURSOS HUMANOS		
7	Meses de trabajo de un ingeniero junior	1.200,00 €	8.400,00 €
		SUBTOTAL	8.400,00 €
	COSTES DE SOFTWARE		
1	Windows XP Profesional con SP2	150,00 €	150,00 €
		SUBTOTAL	150,00 €
	COSTES DE HARDWARE		
3	PC	600,00 €	1.800,00 €
1	Impresora	100,00 €	100,00 €
		SUBTOTAL	1.900,00 €
	COSTES DE CONSUMIBLES		
1	Electricidad	90,00 €	90,00 €
7	Meses de conexión a Internet	30,00 €	210,00 €
1	Material de oficina	100,00 €	100,00 €
		SUBTOTAL	400,00 €
		TOTAL	10.850,00 €

Tabla 10.1: Presupuesto general del proyecto.