

ÍNDICE

ÍNDICE.....	3
-------------	---

CAPÍTULO 1: “Introducción”

1. Introducción.....	8
1.1. Generalidades.....	8
1.1.1. La Universidad.....	8
1.1.2. El Estado.....	9
2. Objetivo y motivación del Proyecto.....	10
3. Marco del Proyecto Fin de Carrera.....	12
3.1. Primera etapa de actuación	13
3.2. Segunda etapa de actuación.....	15
3.3. Tercera etapa de actuación.....	17
3.3.1. Desarrollo de recursos físicos (hardware, documentación y organización)	17
3.3.2. Desarrollo de líneas de investigación (software y aplicaciones).....	23

CAPÍTULO 2: “Desarrollo de una plataforma de enseñanza electrónica para la asignatura Laboratorio de Instrumentación Electrónica de 5º Curso de Ingeniería Superior de Telecomunicación”

1. Introducción.....	27
2. Desarrollo de la plataforma de enseñanza electrónica	29

2.1.	Requerimientos de Moodle.....	29
2.2.	Descarga e instalación de Moodle.....	30
2.3.	Crear una base de datos	32
2.4.	Configuración desde la página de administración.....	33
2.5.	Configurar el cron.....	34
3.	Creación de un curso para el Laboratorio de Instrumentación Electrónica de 5º curso de Ingeniería Superior de Telecomunicación.....	34
3.1.	Creación del curso.....	35
3.2.	Recursos implementables	35
3.3.	Creación de grupos.....	38
3.4.	Otras posibilidades	38
4.	Estado actual de los trabajos desempeñados	40
4.1.	Plataforma virtual alojada en el servidor del Departamento de Ingeniería Electrónica	40
4.2.	Plataforma virtual alojada en un servidor público	41

CAPÍTULO 3: “Análisis y renovación del material docente, recursos físicos (prototipos hardware) y material complementario de la asignatura Laboratorio de Instrumentación Electrónica”

1.	Introducción.....	46
1.1.	Problemática inicial	47
2.	Recursos físicos	48
2.1.	Prototipos	50
2.1.1.	Estudio individual de los prototipos.....	52
2.1.2.	Testeo final.....	66

2.1.3.	Estado actual de los trabajos realizados	66
2.2.	Material complementario.....	68
2.3.	Sistema de almacenaje.....	69
2.3.1.	Deficiencias del anterior sistema de almacenaje.....	69
2.3.2.	Medidas adoptadas.....	70
3.	Material docente.....	73
3.1.	Memorias de las prácticas.....	74
3.2.	Documentación de apoyo.....	75
3.3.	Elaboración de manuales / tutoriales.....	76

CAPÍTULO 4: "Modelado 3D de equipos de instrumentación electrónica disponibles en el Laboratorio de Instrumentación. Aplicaciones VRML de la interfaz virtual. Optimización de los modelos 3D"

1.	Introducción.....	79
1.1.	Desarrollo del interfaz virtual	80
2.	Estudio previo al modelado 3D de equipos de instrumentación electrónica.....	82
2.1.	Equipos a modelar.....	82
2.2.	Equipo de trabajo	85
2.3.	Decisiones técnicas del desarrollo 3D	87
2.3.1.	Lenguaje de modelado de Realidad Virtual: VRML.....	87
2.3.2.	Diseño gráfico en 3D: Solid Edge	88
2.3.3.	Optimización del modelo 3D en VRML.....	89
3.	Modelado 3D de equipos usando Solid Edge	90
3.1.	Diseño de piezas sólidas	91

3.2.	Diseño del conjunto.....	94
3.3.	Guardar el conjunto creado. Exportación a VRML.....	98
4.	Edición del código VRML.....	99
4.1.	Edición del código VRML generado a partir de los modelos Solid Edge	99
4.2.	Análisis del código fuente original	100
4.3.	Objetivos perseguidos y edición del código fuente	105
4.3.1.	Inclusión de los textos informativos en el panel frontal de los equipos	105
4.3.2.	Linkado de botones con páginas web externas.....	108
4.3.3.	Otras modificaciones al código fuente original	110
4.4.	Resultados finales y conclusiones.....	112
5.	Optimización de los modelos 3D en VRML	113
5.1.	Optimizador de modelos: Chisel 2.1.2	113
5.2.	Compresor de archivos VRML: Gzip.....	120

"Documentación entregada y Referencias"

1.	Documentación entregada	123
2.	Referencias	125