

Índice de Contenido

<u>1. INTRODUCCIÓN</u>	<u>1</u>
1.1. ¿QUÉ ES BGP?.....	1
1.2. MODELADO DEL SISTEMA	3
1.3. SIMULADOR ORIENTADO A EVENTOS	4
1.4. HERRAMIENTAS DE DESARROLLO.....	5
1.5. ESTRUCTURA DE LA MEMORIA	5
 <u>2. LIBRERÍA</u>	 <u>1</u>
2.1. DIRECCIONES IP	1
2.2. MENSAJES	1
2.3. STRUCTS AUXILIARES	4
2.4. RIBS	4
 <u>3. MENSAJES</u>	 <u>1</u>
3.1. LA CLASE MESSAGE.....	2
3.2. LA CLASE MESSAGEOPEN	2
3.3. LA CLASE MESSAGENOTIF	4
3.4. LA CLASE MESSAGEUPDATE	4
 <u>4. GESTORES DE CONEXIÓN</u>	 <u>1</u>
4.1. DESCRIPCIÓN DE LA CLASE GESTCONN.....	3
 <u>5. NODOS BGP</u>	 <u>1</u>
5.1. DESCRIPCIÓN DE LA CLASE BGPNODE	2
 <u>6. PRUEBA 1.....</u>	 <u>1</u>
6.1. NODO 1	2
6.2. NODO 2	4
6.3. NODO 3	5
6.4. HOLD TIMER.....	6
6.5. CONCLUSIONES	6
 <u>7. PRUEBA 2.....</u>	 <u>1</u>
7.1. NODO 1	2
7.2. NODO 2	4
7.3. NODO 3	5
7.4. NODO 4	7
7.5. HOLD TIMER.....	9
7.6. CONCLUSIONES	9

<u>8.</u>	<u>PRUEBA 3.....</u>	<u>1</u>
8.1.	NODO 1.....	1
8.2.	NODO 2.....	4
8.3.	NODO 3.....	6
8.4.	NODO 4.....	6
8.5.	CONCLUSIONES	8
<u>9.</u>	<u>PRUEBA 4.....</u>	<u>1</u>
9.1.	NODO 1.....	2
9.2.	NODO 2.....	3
9.3.	NODO 3.....	5
9.4.	NODO 4.....	7
9.5.	CONCLUSIONES	9
<u>10.</u>	<u>PRUEBA 5.....</u>	<u>1</u>
10.1.	ERROR EN TRANSMISIÓN.....	1
10.2.	NODO 1.....	3
10.3.	NODO 2.....	4
10.4.	NODO 3.....	5
10.5.	NODO 4.....	6
10.6.	CONCLUSIONES	7
<u>11.</u>	<u>CONCLUSIONES</u>	<u>1</u>