# Capítulo VII: Anexos

## Anexo A: Preparación del entorno de desarrollo

Para el desarrollo de los portlets es muy importante tener correctamente instalado un entorno de desarrollo apropiado que facilite las tareas de creación, desarrollo, despliegue en el portal y depuración de errores.

A continuación se va a mostrar el proceso de creación del entorno de desarrollo usado para este proyecto.

## Descarga de software

Para preparar el entorno de desarrollo vamos a necesitar descargar, instalar y configurar varios paquetes de software.

En primer lugar es necesario instalar Eclipse. Tras descargar el archivo correspondiente se procede a la descompresión en la carpeta que queramos.

En segundo lugar obtenemos la versión de 5.1.2 de Liferay integrada con Tomcat 5.5 y descomprimimos el contenido del archivo descargado en otra carpeta distinta

En tercer lugar obtenemos PluginSDK de Liferay 5.1.2

Por último es necesario instalar Ant 1.7.1 y EasyPHP 5.3.0

# Configuración Eclipse

Al arrancar Eclipse por primera vez nos pedirá que creemos un Workspace donde tendremos todos los archivos necesarios para el proyecto de Eclipse que vamos a crear.

🕑 Workspace Launcher	
Select a workspace	
ObjectWeb Lomboz stores your projects in a fold Choose a workspace folder to use for this session	er called a workspace. ה.
Workspace: C:\PEC\eclipse\workspace	Browse
Use this as the default and do not ask again	
	OK Cancel

Imagen 62: Selección del Workspace

El siguiente paso es crear un proyecto de Eclipse a partir de PluginSDK. Para ello debemos descomprimir el archivo descargado en la carpeta PluginSDK del workspace y, desde eclipse, crear

un nuevo proyecto a partir de los fuentes.

Para ello seleccionamos File  $\rightarrow$  New  $\rightarrow$  Proyect... y seleccionamos Java Proyect

Le pondremos de nombre PluginSDK y lo crearemos a partir de los archivos descomprimidos en la carpeta PluginSDK. Para finalizar la creación del proyecto pulsamos sobre "Finish".

🙆 New Java	Project	
Create a Ja Create a Java	va project project in the workspace or in an external location.	
Project name: Contents O Create r O Create r	PluginSDK new project in workspace project from existing source	
Directory:	C:\PFC\eclipse\workspace\PluginSDK	Browse

Imagen 63: Creación del proyecto PluginSDK

Para que todas las funcionalidades de PluginSDK funcionen correctamente debemos renombrar la carpeta "liferay-portal-tomcat-5.5-5.1.2" a "tomcat-5.5.26" y poner esta carpeta dentro de bundle, el workspace. En el caso del ejemplo la carpeta de Liferav sería en C:\PFC\eclipse\workspace\bundle\tomcat-5.5.26.

PluginSDK hace uso de Ant, por lo que la ruta de este programa debe estar en la variable de entorno PATH para que funcione correctamente.

Ahora mismo no está relacionado Liferay con Eclipse. Es deseable que Eclipse pueda arrancar el servidor Tomcat del portal para poder depurar correctamente los portlets y el propio portal. Para ello hacemos uso del plugin "Sysdeo Eclipse Tomcat Launcher".

Para instalar este plugin tan solo es necesario descomprimirlo en la carpeta "plugins" dentro de la carpeta de instalación de Eclipse y reiniciarlo.

A continuación hay que configurar el plugin para que arranque el Tomcat de Liferay. Para ello, en Eclipse seleccionamos Windows  $\rightarrow$  Preferences... e irse al apartado "Tomcat". A continuación elegimos la versión de Tomcat (5.x) y seleccionamos la ubicación, que en nuestro ejemplo es "*C:\PFC\eclipse\workspace\bundles\tomcat-5.5.26*", tal como se muestra en la imagen.

En la configuración avanzada del plugin debemos añadir:

-XX:MaxPermSize=128m

-Xmx512m

Después de esto ya podemos arrancar el portal Liferay usando el icono de Tomcat.

Preferences	
type filter text	Tomcat 🗘 - 🗘 -
<ul> <li>General</li> <li>Ant</li> <li>AspectJ Compiler</li> <li>BPEL</li> <li>Connectivity</li> <li>Help</li> <li>HQL editor</li> <li>Install/Update</li> <li>Internet</li> <li>Java</li> <li>JPA</li> <li>Plug-in Development</li> <li>Server</li> <li>Spring</li> <li>SQL Development</li> <li>Team</li> <li>Toncat</li> <li>Validation</li> <li>Visualiser</li> <li>Web and XML</li> <li>Web Services</li> <li>XDoclet</li> </ul>	Toncat version         Version 3.3         Version 4.0.x         Version 4.1.x         Version 5.x         Version 6.x         Toncat home       C:\PFC\eclipse\workspace\bundles\toncat-5.5.26         Browse         Context declaration mode         Server.xml         © Context files         Configuration file       C:\PFC\eclipse\workspace\bundles\toncat-f         Browse         Contexts directory       C:\PFC\eclipse\workspace\bundles\toncat-f         Browse         Restore Defaults       Apply
0	OK Cancel

Imagen 64: Configuración del plugin de Tomcat

## Configuración MySQL

Al instalar EasyPHP ya tenemos una base de datos MySQL lista para ser usada. Al ser una base de datos recién instalada estará completamente vacía, por lo que lo primero que debemos hacer es importar toda la información necesaria en Liferay. Para ello obtenemos el archivo "*create-mysql.sql*" contenido en "*liferay-portal-sql-5.1.2.zip*".

También deberemos importar las tablas correspondientes al portlet de Dapper. Estas tablas son independientes de las de Liferay y están incluidas en una instancia de base de datos MySQL distinta, pero son gestionadas con phpMyAdmin.

Accolones	
MySQL localhost	
🔁 Crear nueva ba	se de datos @
pfcjbb	Cotejamiento 💽 Crear
1	

Imagen 65: Creación de la base de datos para Dapper

En primer lugar debe crearse esta base de datos desde la página principal de phpMyAdmin (<u>http://localhost/home/mysql/</u>), que llamaremos "pfcjbb".

Una vez creada la base de datos deberemos elegir e importar el conjunto de tablas de las que se harán uso. El archivo a importar se llama "*pfcJbb.sql*" y está incluido en la documentación del proyecto.

🗿 Servidor: localh	iost								
Bases de datos	SQL	Estado actual	🐻 Variables	Juegos de caracteres	Motores	A Privilegios	🖩 Log binario	Procesos	🏥 Exportar
Jmportar 👔									
Archivo a importa	r								
∟ocalización del arcl	hivo de text	0	Examir	nar) (Tamaño máximo: 2,1	048 KB)				
Juego de caracteres	del archivo	utf8 💌							
La compresión esco	ogida para el	archivo a importar s	e detectará auto	máticamente de: Ninguna, g	zip, bzip2, zip				
Importación parcia	al								
Permita la interr grandes; sin embarg Número de registros	rupción de la go, puede da s (consultas)	a importación en el c añar las transaccione I a saltarse desde el	aso de que el sc es. inicio O	ript detecte que se ha acerc	ado a su límite	de tiempo. Esto p	oodría ser un buen	método para im	iportar archivos
Formate dal analis		4-							
SQL	vo importa	do							
Opcion	ies				_				
(Triodalida	ad compatic	ile con SQL		NONE					
☑ Don	iot use AUT	O_INCREMENT for z	ero values						
									Continuar

Imagen 66: Importación de las tablas de Dapper

Para evitar problemas de seguridad en lo referente a la base de datos, vamos a añadirle un password, ya que por defecto no tiene ninguno.

Para ello debemos editar el siguiente archivo "<*ruta\_de\_instalacion\_de\_EasyPHP*>/phpmyadmin/ config.inc.php" y modificar la línea: **\$cfg['Servers'][\$i]['password'] = 'jorge';** 

Una vez que está la base de datos correctamente configurada, debemos indicarla Liferay que debe hacer uso de la misma, en lugar de la que trae por defecto. Este parámetro se configura en:

"<carpeta\_de\_instalación\_de\_liferay>\tomcat-5.5.26\conf\Catalina\localhost\ROOT.xml"

Debemos comentar el apartado referente a Hypersonic descomentar las siguientes líneas y asegurarnos de que el username y el password son correctos.

```
<Resource

name="jdbc/LiferayPool"

auth="Container"

type="javax.sql.DataSource"

driverClassName="com.mysql.jdbc.Driver"

url="jdbc:mysql://localhost/lportal?

useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8&useFastDateParsing=false"

username="root"

password="jorge"

maxActive="20"
```

#### />

## Creación de un portlet

Para esta tarea es necesario tener instalada la herramienta "ant" y agregar la ruta de instalación a la variable de entorno *ANT\_HOME*, además es necesario agregar la variable *ANT\_OPTS* con los valores "-*Xms256m -Xmx512m*" (sin comillas).

La creación de un nuevo portlet se realiza mediante línea de comandos.

Para abrir una ventana de comando en Windows debemos irnos a Inicio  $\rightarrow$  Ejecutar... y escribir "*cmd*". Después de esto deberemos movernos a través de las carpetas del sistema hasta llegar al proyecto de Eclipse PluginSDK y dentro de éste la carpeta "*portlets*". Siguiendo la instalación de ejemplo estará en "*C:\PFC\eclipse\workspace\PluginSDK\portlets*". A continuación se debe ejecutar el siguiente comando '*create <nombre del portlet>* "*<descripcion>*".

Una vez realizado tendremos en "*PluginSDK/portlets*" una nueva carpeta con el nombre del portlet, dentro de la cual estará todo el código y archivos de configuración básicos para un portlet.

Una guía detalla de creación de portlets se sale del alcance de este proyecto, pero es fácil encontrar documentación al respecto.

## Compilación, creación del .war y despliegue de un portlet desde Eclipse

Una vez que el código del portlet esté listo podemos compilar el código, crear el archivo .war e incluso desplegarlo directamente en el portal.

Para ello hacemos uso de la herramienta Ant desde eclipse.

En primer lugar debemos crear una vista de Ant. Para ello, en Eclipse seleccionamos "Window  $\rightarrow$  Show View  $\rightarrow$  Ant". Se abrirá una nueva pestaña. Dentro de la misma debemos pulsar (+) y abrir el archivo *build.xml* que se haya dentro de la carpeta del portlet en cuestión (no confundir con el archivo *build.xml* de la carpeta "*portlets*").

Nos encontraremos lo siguiente:



Imagen 67: Ant

Cada una de las opciones de la lista realiza una acción distinta, pero las más importantes son:

• deploy: Compila y despliega directamente el portlet en el portal Liferay (requiere que las rutas de instalación sean correctas).

• war: Compila el portlet y crea un archivo .war. Copiando dicho archivo al directorio de despliegue de Liferay se realiza el mismo y podremos usarlo dentro del portal.

## Anexo B: Manejo Básico de Liferay

## Arrancar el servidor sin Eclipse

Liferay, como tal, no necesita se integrado en ningún entorno de desarrollo. Si únicamente queremos arrancar el portal, debemos ejecutar el archivo *catalina.bat*, ubicado en "*<carpeta\_de\_instalcion>/bin*". Previamente debemos tener instalado una versión de Java, y debe de estar definido las variables de entorno *JRE\_HOME* o *JAVA\_HOME* 

## **Primer login**

Al instalar Liferay, el portal no viene completamente vacío, ya que incorpora una configuración y unos usuarios creados por defecto.

El usuario//password de administrador de un portal recién creado es test@liferay.com//test. Una vez que se esté logado como tal se puede modificar dicho usuario con la información que se considere oportuna.

Registro		0
Acceso	test@liferay.com	
Contraseña		
Recuérdame		
Acceder		
Crear cuenta	<u>Olvidó su contraseña?</u>	

Imagen 68: Portlet de login

## Creación de páginas

La creación de páginas es muy sencilla. Una vez que un usuario con permisos suficientes está logado, aparecerá la opción "Añadir Página" en la parte superior derecha de la página.

## Añadir portlets a una página

En la parte superior derecha de la ventana, aparece un desplegable, que si se está logado con suficientes permisos es similar a éste. Basta con seleccionar "Añadir portlet" para que aparezca una lista con los portlets instalados agrupados por categorías. Para añadir un portlet a una página, tan solo hay que seleccionar "Añadir"

Welcome Joe Bloggs!	Añadir portlet	×
nicio	Buscar (búsqueda incremental)	
👶 Mi cuenta		12
Coliz	Administracion	
Sair	📃 Administración	Añadir
Añadir portlet	📕 Administración de etiquetas	Añadir
17. 27	📃 Administración de la empresa	Añadir
antilla de página	📕 Administración de mi organizac	iónAñadir
dministrar páginas	Catálogo de software	Añadir
	🧧 Gestor de actualizaciones	Añadir
cultar/Mostrar controles	📕 Instalador de plugins	Añadir
Mis espacios web	CMS	8
	Colaboración	12
	Compras	
	Comunidad	63

Imágenes 69 y 70: Añadir portlet

#### Despliegue de portlets

Para poder añadir un portlet a una página, éste debe de estar previamente desplegado (instalado). Para ello, Liferay incorpora un mecanismo de despliegue automático que consiste en un "listener" que constantemente esta comprobando la carpeta "Documents and Settings\<Username>\liferay\deploy". Cualquier portlet empaquetado en formato .war que sea copiado en dicha carpeta será automáticamente detectado e instalado en el portal.

#### Instalación de servlets

En ocasiones, es necesario añadir servlets al portal, ya sea para añadir alguna funcionalidad al mismo o porque algún portlet hace uso de él. En nuestro caso el portlet de Dapper necesita hacer uso de un servlet, por lo que debe ser instalado de forma independiente al portlet en sí.

La clase del servlet debe de estar incluida en un archivo .jar, y dicho archivo debe añadirse a la carpeta "/*common/lib/ext*" en la carpeta donde se encuentra el Tomcat de Liferay. Según el caso de ejemplo, ésta se sitúa en "*C*:\*PFC*\*eclipse*\*workspace*\*bundles*\*tomcat-5.5.26*\*common*\*lib*\*ext*".

Además, es necesario "dar de alta" el servlets en Liferay. Por lo que se deben añadir las siguientes líneas en el archivo *"/webapps/ROOT/WEB-INF/web.xml"* dentro de la carpeta del tomcat de Liferay.

<servlet>

```
<servlet-name>EliminaEntradaBDDapper</servlet-name>
<servlet-class>es.jbb.pfc.dapper.EliminaEntradaBDServlet</servlet-class>
```

Nota: El fragmento entre etiquetas <servlet> y entre etiquetas <servlet-mapping> debe situarse entre el conjunto de etiquetas del mismo tipo. Es decir, no pueden aparecer en el archivo etiquetas *servlet y servlet-mapping* de forma alternadas.

#### Cambio de Puerto del portal

Por defecto, al portal se accede haciendo una petición al puerto 8080. Si se desea modificar, hay que cambiar el fichero de configuración de Tomcat ubicado en *"<carpeta de instalacion>/conf/server.xml"* 

```
<Connector port="8080" maxHttpHeaderSize="8192"

maxThreads="150" minSpareThreads="25" maxSpareThreads="75"

enableLookups="false" redirectPort="8443" acceptCount="100"

connectionTimeout="20000" disableUploadTimeout="true" URIEncoding="UTF-8" /

>
```

# Anexo C: Instalación y configuración de Alembik

#### Descarga de archivos

Los siguientes archivos o paquetes de software son necesarios para instalar Alembik. Todos ellos se encuentran disponibles en la web. No obstante están incluidos en la documentación del proyecto.

- Alembik versión beta 4.1.
- Tomcat versión 5.5.
- Librerías JSTL 1.1.2.
- Librerías JAXWS 2.1
- ImageMagicx
- ffmpeg (librería libavcodec 51.40.4)
- Archivo WURFL actualizado

## Despliegue de la aplicación

En primer lugar descomprimimos el Tomcat en la carpeta que consideremos oportuno.

Extraemos de "alembik4tomcat-1.0-beta4.1.zip" el archivo "alembik-soap-client.jar" y lo copiamos en la carpeta "/*shared/lib*" de Tomcat, así como el resto de librerías descargadas. Los archivos .war los extraemos a la carpeta *webapps* de Tomcat.

# Configuración

#### Cambio de puerto en Tomcat

Al tener previamente instalado Liferay en otro Tomcat, necesitamos cambiar los puertos de escucha de esta nueva instalación. Dichos cambios se realizan en el archivo *"conf/server.xml"*"

Buscamos las apariciones de los puertos 8080, 8009 y 8005, y lo sustituimos por 8081, 8010 y 8005 respectivamente. Estos puertos corresponden a los puertos de escucha de peticiones http, el conecto AJP/1.3 y de shutdown.

El puerto de escucha de peticiones también debe de modificarse en el archivo: <*carpeta\_de\_tomcat>\shared\lib\alembik-soap-client.jar\org\alembik\transcoding.properties* 

#### Memoria

Alembik es una aplicación que consumirá bastante memoria, por lo que Tomcat se debe configurar para afrontar este hecho.

En el archivo de configuración "\*bin\catalina.bat*" dentro de la carpeta de instalación de Tomcat debemos añadir "SET JAVA\_OPTS=-Xmx512m" al principio del archivo.

#### Configuración de rutas

Una vez realizados los pasos anteriores ya podemos arrancar el servidor Alembik desde "\bin\startup.bat". Después de esto deberemos acceder a la pagina de configuración de Alembik mediante interfaz web, a través de la siguiente dirección: "http://localhost:8081/alembik/login.jsp"

Nos encontraremos con la siguiente interfaz de login:



Imagen 71: Login en Alembik

Por defecto, para logarse debemos usar las siguientes credenciales:

- Login: admin
- Password: admin

Esto nos llevará a la página de configuración de rutas, que deberá quedar más o menos como sigue.

Media processors			
Image Media Processor		ImageMagickMediaProcessor	~
Audio Media Processor		FFMpegMediaProcessor	*
Video Media Processor		FFMpegMediaProcessor	*
Web Rendering Processor		WebRenderingProcessor	٧
External utilities			
WURFL XML location	C:\alembik\WURFL\wurfl.xml	Examinar	
ImageMagick command	C.\alembik\ImageMagick-6.5.1-Q16-windows\ImageMagick-6.5.1	Examinar	
FFMpeg command	C:\alembik\ffmpeg\bin\ffmpeg.exe	Examinar	
FFMpeg imlib2 location	C:\alembik\ffmpeg\bin\ffmpeg.exe	Examinar	
FFMpeg version		51.40.4	~
Storage settings			
Root directory	F:\pfc\alembik\apache-tomcat-5.5.27\webapps\ROOT\storage\a	)	
Output's URL path	http://192.168.1.128:8081/storage/alembik		
Service parameters			
Web service URL path	http://192.168.1.128:8081/alembik/		
Streaming support <ul> <li>Enable</li> <li>Disable</li> </ul>		4	
MP4Box command		Examinar	-
Streaming URL path		]	
	Reset		

Imagen 72: Configuración Alembik

Las rutas de los archivos y los programas deberán corresponder con las de instalación de los componentes. En el caso de "FFMpeg imlib2 location" se ha puesto la misma que para "FFMpeg command" para que no de error, pero realmente no se utiliza.

"Root directory": es la carpeta padre de donde se crearan todas las carpetas con lo las imágenes adaptadas. Eligiendo una ruta de este tipo nos aseguramos que el contenido de las mismas sea visible por el servidor web.

"Output's URL path": Es la URL base desde la que se podrá acceder a las imágenes transcodificadas. El usuario final ve la imagen resultante de la transcodificación accediendo a una URL que tiene ésta como base.

"Web service URL path": Es la dirección a la que se le enviarán las peticiones de transcodificación.

# Anexo D: Manual de creación de "Dapps"

#### Creación de una cuenta

Los Dapps se crean de forma online a través de un servicio que ofrece <u>www.dapper.net</u>, por lo que, en primer lugar, es necesario crearse una cuenta gratuita en este sitio web.

## Creación de un Dapp

La forma más rápida de crear un Dapp es acceder a <u>http://www.dapper.net/dapp-factory.jsp</u> estando logado. Desde aquí accederemos a una página que se muestra lo siguiente:

Dapp Factory • use? g RSS Feed Advanced
o use? g RSS Feed Advanced
g RSS Feed
Advanced
Advanced
Advanced
change this later)
0
<ul> <li>Netvibes Module</li> </ul>
O Google Map
🔘 iCalendar
O Image Loop

Imagen 73: Creación de Dapps (I)

En este paso deberemos selecciona la página o páginas a partir de la cual vamos a crear un Dapp. Es decir, las páginas de las que vamos a extraer el contenido de forma dinámica. Como ejemplo vamos a crear un Dapp para mostrar en una página las noticias de portada de la web "http://www.muyinteresante.es/"

Para nuestro caso vamos a elegir como formato "Dapp XML", ya que el necesario para usarlo en el portlet de Dapper creado.

Al hacer click en "Next Step", accedemos a la siguiente ventana.

#### Anexo D: Manual de creación de "Dapps"



Imagen 74: Creación de Dapps (II)

El objetivo de este paso es seleccionar las páginas de las que se desea extraer contenido. Podemos ir navegando por el portal que visitemos y, cuando encontremos una página de la que queramos extraer contenidos, seleccionamos "Add to Basket" para seleccionarla.

En nuestro Dapp de ejemplo seleccionaremos solo la página principal.

Tras seleccionar las páginas de interés seleccionamos "Next Step".

Tras un proceso de análisis de la/s página/s seleccionada/s. Se volverán a cargar, pero esta vez las páginas tendrán una serie de identificares que permitirán seleccionar contenidos de las mismas.

Pasando el cursor por diversas partes de la página, aparecerán resaltados los bordes de las diferentes "secciones", que pueden ser imágenes, textos o conjuntos de los mismos.



Imagen 75: Selección de contenido (I)

Tras seleccionar alguna sección, se añadirán uno o varios elementos en el cuadro inferior izquierdo. Estos elementos, por lo general están relacionados. Por ejemplo, si seleccionamos la sección de la imagen (primera línea), se seleccionará también otra sección posterior que también está compuesta por 3 noticias siguiendo exactamente la misma estructura (segunda línea).

Preview selected content (2)		Content fields
Clear ¿Cómo funciona la tecnología 3D? ¿Sabes cómo funcionan las cámaras que graban en 3D? ¿Y los tipos		Seccion A Edit
Clear Maduras y jóvenes juna moda? ¿Crees que es sólo una moda que las maduras los prefieran jóvenes?	Save Field	Seccion B Edit

Imagen 76: selección de contenido (II)

En caso de que no se desee añadir este contenido "extra" basta con hacer click en el "clear" de la línea correspondiente.

Después de seleccionar una o varias secciones. Debemos crear un campo que agrupará a las mismas. Para ello seleccionamos "Save Field" y le damos un nombre a dicho campo.

Eligiendo la sección de la imagen no obtenemos el resultado que nos gustaría, puesto que las imágenes no se seleccionan correctamente. Para solucionar el problema, elegiremos las imágenes por un lado y los titulares por otro.

Al hacer click en la imagen de la cámara, se seleccionarán todas las de la página, pero esto no es lo deseado puesto que solo queremos las imágenes de las noticias. Haciendo click en el "clear" correspondiente de una imagen no deseada el sistema eliminará las imágenes que no pertenezcan a la sección donde se encuentra la imagen de la cámara. Posteriormente guardamos las imágenes en el campo "Imágenes".

Hacemos lo mismo con los titulares y seleccionamos "Next Step".

Ahora tenemos en la ventana todos los contenidos. Aparece en el orden que queremos pero no de forma agrupada.

racted C	Content:			
Ungroup	oed Content			1
Imagenes	Ĩ			
Titulares	¿Cómo funciona la tecnología 3D?			
Imagenes				
Titulares	Microchips en células vivas			
Imagenes				
Titulares	La Tierra en 3D desde Google Maps			
Imagenes				
Titulares	Maduras y jóvenes juna moda?			
Imagenes				
Titulares	Elemental querido Watson			
Imagenes	6			
Titulares	Poder femenino			
ntent Fields		Select all	Groups	
Imagenes Titulares				

Imagen 77: Agrupación de contenido (I)

Para agrupar el contenido debemos seleccionar los "Content Fields" de Imágenes y Títulos. De esta manera aparecerán en un mismo grupo la imagen y el título correspondiente de la noticia.

xtracted C	ontent:				
Untitled	Group				_
Imagenes					
Titulos	¿Cómo funciona la tecnología 3D?				
Untitled	Group				
Imagenes					
Titulos	Microchips en células vivas				
- Untitled	Group				
Titulos	La Tierra en 3D desde Google Maps				
Untitled	Group				
Imagenes	**				
Titulos	<u>Maduras y jóvenes ¿una moda?</u>				
ontent Fields		Select all		Groups	
Imagenes			Save Group		
Z Titulos			Save Group		

Imagen 78: Agrupación de contenidos (II)

134

Una vez que el contenido se muestra agrupado como queremos seleccionamos "Save Group" y le damos un nombre al grupo.

Una vez creados los grupos deseados, seleccionamos "Next Step", lo cual nos llevará a la página de guardado.

or The Text Contractory	Save Your Dapp
1 Start	Sure rour supp
Ollect Sample Pages	Save your Dapp so that you and others can use it.
Select Content	
Preview Feed	Dapp Name: Muy Interesante (jbb)
Save Feed	Description: Imagen y titulo de noticias de portada
Back Next Step	
	Tags:
	Enter one or more tags, separated by commas
	Input Variables: None Edit optional. belp
Leave	After saving, you'll be taken to your new Dapp Save

Imagen 79: Guardado del Dapp

En ella deberemos seleccionar el nombre que le daremos al Dapp y describirlo brevemente. Después de lo cual pasaremos a guardarlo (click en "Save").

Una vez guardado se mostrará la página del Dapp y podremos hacer uso de él.

#### Muy Interesante (jbb)

🛠 Dapp creator options: Edit Dapp Make private Delete Dapp	Is this a Dapp for your site? <u>Expose semantics to search engines</u>
Data Mapping	Use This Dapp
Coming Soon <b>"Screenshot"</b> Arbis Dapp is in the queue and will have its pretty pioture taken shortly Soreenshot 2 seconds ago, <u>http://www.muvinteresante.es/</u>	<ul> <li>Choose format: XML Go</li> <li>Create a Flash Widget</li> <li>Create an Alert</li> <li>Edit Dapp   Create from</li> <li>Link Dapp's output to another Dapp</li> <li>Set Input</li> <li>URL: http://www.muyinteresante.es/</li> </ul>
Dapp Description	Update Input
Seleccion de las imagenes y títulos de las noticias de la portada	- Dapp Preview
Terms of Use Dapp Creator	▼ Noticia
Content Owner see all Dapps by gantrimor muyinteresante.es	Titulos <u>¿Cómo funciona la tecnología 3D?</u>

Imagen 80: Dapp creado

## Modificación de un Dapp

Una vez creada la cuenta y logado en el sitio web, nos aparecerá en la esquina superior derecha "My Account and Dapps". Que nos llevará a una página en la que se mostrarán los Dapps que hayan sido previamente creados. Desde aquí podremos modificar los "dapps" que previamente se hayan creado.

Dapps			
pfcjbbMuyInteresante	muyinteresante.es	Public	2 months ago
pfcjbb20minutos√2	20minutos.es	Public	2 months and 1 week ago
pfcjbb20minutos	20minutos.es	Public	2 months and 1 week ago
		7	

Imagen 81: Dapps creados