

IV. ANEXOS:

Programa MATLAB de Representación:

```
function u=representacion

load solucion.dat;
load exacta.dat;
load coordenadas.dat;
load triangulos.dat;

figure(1)
trisurf(triangulos,coordenadas(:,1),coordenadas(:,2),solucion),...
    view(0,90),...
    colorbar,...
    shading interp;

figure(2)
trisurf(triangulos,coordenadas(:,1),coordenadas(:,2),exacta),...
    view(0,90),...
    colorbar,...
    shading interp;

figure(3)
trisurf(triangulos,coordenadas(:,1),coordenadas(:,2),(abs(solucion-
exacta))),...
    view(0,90),...
    colorbar,...
    shading interp;
```