

---

# 8 Conclusiones

## 8.1 Conclusiones

En el presente proyecto fin de carrera se ha realizado el desarrollo de una aplicación gestora de una e-shop. Se trata de una herramienta creada para usarse localmente en una única máquina. Los objetivos alcanzados con el proyecto en sí son los siguientes:

- Creación de una aplicación o herramienta que facilite la gestión de un portal

web. Se buscaba la implementación de una herramienta de manejo muy sencillo pero de gran potencia y fácil mantenimiento y actualización. Ha sido considerado como objetivo prioritario la facilidad de uso de aplicación con el fin de reducir al mínimo los tiempos de aprendizaje y producción. Un usuario final de la aplicación sólo deberá contar conocimientos básicos e intuitivos de cualquier herramienta de escritorio.

- Respalda el desarrollo de la Plataforma NetBeans. La filosofía del proyecto sigue las pautas marcadas por el movimiento del software libre, el cual persigue dos metas: la distribución de software de código abierto y la libre distribución. Asimismo, se pretende ofrecer una herramienta totalmente funcional, y de calidad profesional.
- Apoyar el desarrollo de aplicaciones en el lenguaje de programación Java, y a la vez, beneficiarse de todas las ventajas que dicho lenguaje nos ofrece. Tanto KnoE como la Plataforma NetBeans están completamente programados en Java. Quizá la principal ventaja que nos ofrece Java es que sus aplicaciones son independientes de plataforma. Pero también nos beneficiamos de las características comunes a los lenguajes de programación orientados a objeto. De hecho, podemos decir que Java es un lenguaje orientado a objeto puro, ya que, a diferencia de otros lenguajes como C++, que surgió a partir de C, que no lo era, Java es orientado a objetos desde su concepción.

## **8.2 Futuras líneas de desarrollo**

Esta herramienta ha sido desarrollada conceptualmente como monopuesto, recayendo en la misma persona gestora de la tienda virtual todo rol existente en este marco. Podríamos aquí comentar distintos aspectos de la definición de roles. Nuestra aplicación no contempla la diversificación en distintos roles de usuarios, pero una de las potencialidades de esta aplicación consiste en que se podrían definir distintos niveles de usuarios, con diferentes características de acceso, permisos sobre conjuntos de datos. Por ejemplo, podríamos hablar de un usuario “central”, encargado exclusivamente de gestionar stocks en una tienda distribuida y compuesta por varios puestos de operación. Otro posible usuario, “tiendaXX”, con permisos de escritura sobre las tablas relativas a los pedidos, o el “gestorWeb”, encargado de modificar/insertar/eliminar productos de la página web. Sería posible incluir un departamento “marketing”, con objetivo principal gestionar la clientela de la tienda.

No obstante, la estructura modular del sistema, el modelo relacional de datos y la extensa biblioteca que supone la clase de soporte de base de datos (*ConectarQcx277*) permitirían la particularización necesaria para crear aplicaciones adaptadas a los distintos roles de usuario.

Crear distintas aplicaciones para distintos usuarios, tales como franquicias de

---

tiendas, central de gestión de stocks o gestores web, podría ser una evolución de la herramienta, en paralelo al crecimiento del volumen de negocio.

### **8.2.1 Creación de un sistema de ayuda**

Podría ser una posibilidad interesante integrar en la aplicación un sistema de ayuda. Este sistema sería el encargado de administrar los archivos cuyo contenido ofreciera información acerca de las operaciones de la aplicación.

### **8.2.2 Migración de la herramienta a entorno web**

La rápida evolución de las herramientas de desarrollo web hacen que en la actualidad, la migración de una aplicación de escritorio a aplicación web no sea una empresa irrealizable. El apoyo en nuevas tecnologías como el framework Ajax pueden facilitar en gran medida esta tarea, permitiendo operaciones muy habituales en aplicaciones de escritorio pero no en aplicaciones web.

La migración a aplicación web de la herramienta de automatización de la creación de interfaces ofrecería una serie de ventajas que la convierten en un proyecto muy interesante. Las ventajas fundamentales serían las siguientes:

- Eliminación de la necesidad de instalar software.
- Centralización de la aplicación.

Así pues, tomando como referencia este proyecto y reutilizando casi por completo su código, se podría implementar de manera relativamente sencilla una potente herramienta web de gestión de e-shops.

