C   Bibliografía

Metodologías ágiles

▷ [01] SCHWABER, Ken. *Agile project management with Scrum*. Redmond, WA. Microsoft Press. 2004. 155 p.

▷ [02] SCHWABER, Ken y BEEDLE, Mike. *Agile software development with Scrum*. 1 ed. Prentice Hall. 2001. 158 p.

▷ [03] *http://www.proyectosagiles.org/que-es-scrum.*

▷ [04] *http://www.dosideas.com/wiki/Test_Driven_Development.*

▷ [05] *http://es.wikipedia.org/wiki/Scrum.*

▷ [06] *http://es.wikipedia.org/wiki/Observer_(patr%C3%B3n_de_dise%C3%B1o).*

Diseño gráfico

▷ [07] LEVKOWITZ, Haim. *Color theory and modeling for computer graphics, visualization, and multimedia applications*. Norwell, MA. Kluwer Academic Publishers. 1997. 221 p.

▷ [08] TIDWELL, J. *Designing interfaces*. 2 ed. O'Reilly. 2011. 575 p.

▷ [09] GRANOLLERS, T.; LORÉS, J. y CAÑAS, J.J. *Diseño de sistemas interactivos centrados en el usuario*. 1 ed. Editorial UOC. 2005. 280 p.

▷ [10] SILVER, M. *Exploring Interface Design*. Cengage Learning. 2005. 336 p.

▷ [11] DiSTI. *GL Studio Toolkit 4 User's Manual*. Orlando, FL. 2010.

▷ [12] *http://www.iiia.csic.es/udt/es/blog/jrodriguez/2008/usabilidad-en-interfaces-graficas-usuario-gui-i*.

▷ [13] *http://trevinca.ei.uvigo.es/~jrodeiro/Teaching/diu/DIU-Tema1.pdf*.

▷ [14] *http://iaci.unq.edu.ar/materias/laboratorio2/HMI%5CIntroduccion%20HMI.pdf*.

▷ [15] *http://es.scribd.com/doc/7288743/43/INSTRUMENTACION-VIRTUAL-FRENTE-A-LA-CONVENCIONAL*.

▷ [16] *http://es.wikipedia.org/wiki/Instrumentos_de_control_(avi%C3%B3n)*.

▷ [17] *http://es.wikipedia.org/wiki/Interacci%C3%B3n_persona-computador*.

▷ [18] *http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%ADrculo_crom%C3%A1tico*.

▷ [19] *http://es.wikipedia.org/wiki/Realidad_virtual*.

Realidad virtual y aumentada

▷ [20] JÄÄ-ARO, Kai-Mikael (1993). *Virtual Reality - state of the art*. GraphiCon'93.

▷ [21] MENDIBURU DÍAZ, H.A. (2006). *Intrumentación virtual industrial*.

▷ [22] FURHT, B. *Handbook of Augmented Reality*. Springer. 2011. 746 p.

Data Distribution Service

▷ [23] RAMÓN FABRESSE, F. (2011). *Desarrollo HAL distribuido para Entornos de Simulación Aeroespacial*. (Proyecto final de carrera), Universidad de Sevilla.

▷ [24] Object Management Group. *Data-Distribution Service for Real-Time Systems*. Version 1.2. January 2007. http://www.omg.org

▷ [25] SCHLESSELMAN, J.M.; PARDO-CASTELLOTE, G. y FARABAUGH, B. *OMG Data-Distribution Service (DDS): Architectural Update*. MILCOM, IEEE Military Communications Conference 2004.

▷ [26] *http://www.slideshare.net/jrmses/dds-en-scada-y-utilities*

▷ [27] *http://portals.omg.org/dds/*

▷ [28] *http://es.wikipedia.org/wiki/Data_Distribution_Service*

▷ [29] *http://en.wikipedia.org/wiki/Data_distribution_service*

▷ [30] *http://en.wikipedia.org/wiki/Middleware*

▷ [31] *http://www.slideshare.net/Angelo.Corsaro/scaling-the-data-distribution*-service-to-global-networks