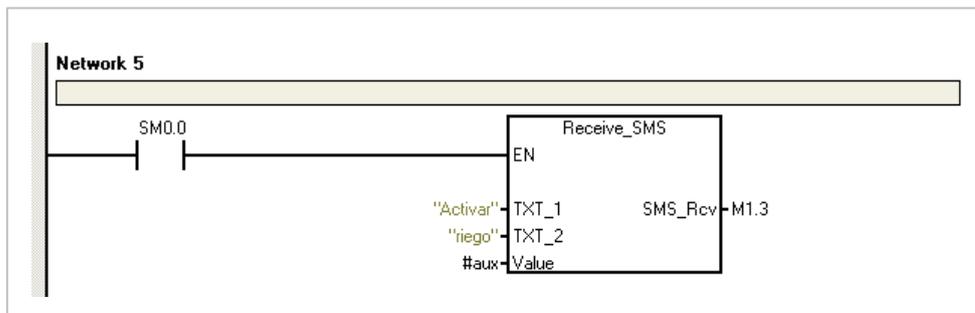


## Recibir SMS

La función `Receive_SMS` reconoce un SMS de entrada en base a una o dos palabras clave. Permite además capturar de forma automática un valor numérico contenido en el texto del mensaje.

`Receive_SMS` debe usarse una vez para cada tipo de mensaje diferente que se quiera reconocer. No hay limitación en el número de veces que se use.



Se debe llamar a la función en todos los ciclos de programa, usando el contacto SM0.0.

### Parámetros de `Receive_SMS`

- **TXT\_1 y TXT\_2: (String)** Palabras clave a reconocer en el mensaje de entrada.

Se escriben directamente como cadena a la entrada (por ejemplo "activar" y "riego")

Si solo se quiere definir una palabra clave hay que dejar `TXT_2` sin uso y poner la cadena vacía "".

- **SMS\_Rcv: (Bool)** Bit de salida que se activa cuando se recibe un SMS que contiene las palabras clave.

**Importante:** El bit de salida SMS\_Rcv solo se activará durante un único ciclo de programa. Luego vuelve a quedar en reposo.

- **Value: (Real)** Recoge el valor numérico que ha capturado del mensaje de entrada y lo guarda en formato REAL, aunque en el SMS se reciba como entero.

Es un parámetro de entrada/salida. Por ello el valor permanece en la variable después de recibirse el mensaje.

Es un parámetro de uso opcional. Si no se va a usar debe escribirse una posición cualquiera en desuso.

## Reconocimiento flexible

Receive\_SMS reconoce los SMS de forma robusta y flexible, liberando al usuario de recordar un formato estricto.

- Permite que en el SMS haya más texto aparte del de las palabras clave.
- Localiza las palabras clave en cualquier orden y posición.
- No discrimina entre mayúsculas y minúsculas (dentro del alfabeto estándar internacional)
- Captura el valor numérico ya sea entero o con decimales, y en cualquier lugar del mensaje.

Por ejemplo, si en una llamada a la función Recibir\_SMS se definen las palabras clave “Activar” y “riego”, entonces se reconocerá cualquiera de los siguientes mensajes:

- “activar riego”
- “ACTIVAR RIEGO”

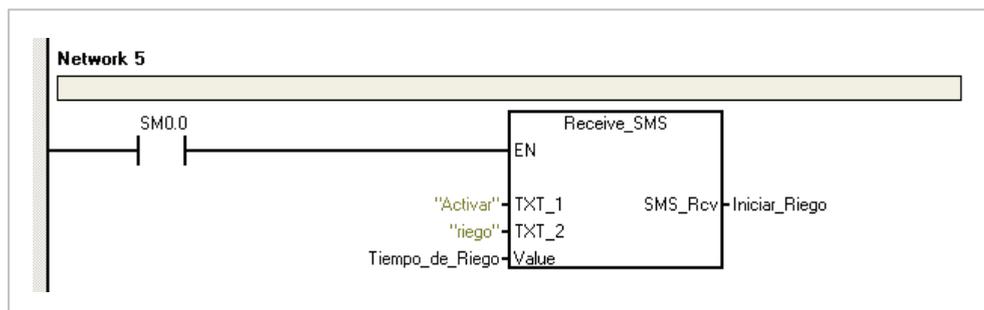
- “riego activar”
- “Activar el sistema de riego.”

### Otras características

- Si un SMS se ajusta a dos patrones diferentes sólo se activará la salida SMS\_Rcv de la función Receive\_SMS que esté primero en el programa.
- Si se desea ahorrar memoria de programa se pueden definir las palabras clave en el bloque de datos y poner como parámetros TXT\_1 y TXT\_2 solo las posiciones de memoria (por ejemplo VB3000 y VB3020). Utilizando simbólicos no se perderá legibilidad del programa.

### Ejemplo de captura de valores

En el ejemplo de la figura se configura Receive\_SMS para recibir la orden de activación del riego y el tiempo que se desea activar.



Al recibir por ejemplo el mensaje “activar el riego 35 minutos” el sistema activará el bit `Iniciar_Riego` (lo pone a 1 sólo un ciclo de programa) y escribirá el valor 35.0 en la variable `Tiempo_de_Riego` (en formato REAL y de forma permanente).