
Índice de contenido

Índice de figuras.....	4
Índice de tablas.....	7
Resumen.....	9
Capítulo 1: Introducción.....	10
1.1 Antecedentes del proyecto.....	10
1.2 Justificación e Hipótesis.....	13
1.3 Objetivos del proyecto.....	16
1.4 Metodología y alcance del proyecto.....	17
1.5 Organización de la memoria.....	17
Capítulo 2: Materiales y métodos.....	19
2.1 Materiales.....	19
2.2 Métodos.....	20
2.2.1 Normativa de accesibilidad a aplicaciones móviles táctiles.....	20
2.2.1.1 Requisitos generales.....	23
2.2.1.2 Entradas.....	26
2.2.1.3 Salidas.....	27
2.2.1.4 Ayuda y servicios de soporte técnico al usuario.....	30
Capítulo 3: Resultados.....	31
3.1 Introducción.....	31
3.2 Gestass.....	31
3.2.1 Toma de requerimientos.....	31
3.2.1.1 Requisitos de la aplicación.....	31
3.2.1.2 Descripción Funcional del Sistema.....	34
3.2.1.3 Modelo de casos de uso.....	35
3.2.1.3.1 Diagrama de casos de uso.....	35

3.2.1.3.2 Descripción de los actores.....	37
3.2.1.3.3 Descripción de los casos de uso.....	37
3.2.2 Diseño de la interfaz gráfica.....	43
3.2.3 Implementación en entorno de simulación.....	60
3.2.4 Pruebas de validación en plataformas comerciales Android.....	67
3.3 Caso de aplicación: eNefro.....	69
3.3.1 Toma de requerimientos.....	69
3.3.1.1 Requisitos de la aplicación.....	69
3.3.1.2 Descripción funcional.....	72
3.3.1.3 Modelo de casos de uso.....	74
3.3.1.3.1 Diagrama de casos de uso.....	74
3.3.1.3.2 Descripción de los actores.....	74
3.3.1.3.3 Descripción de los casos de uso.....	75
3.3.2 Diseño de la interfaz gráfica.....	80
3.3.3 Implementación en entorno de simulación.....	97
3.3.4 Pruebas de validación en plataformas comerciales Android.....	103
Capítulo 4: Conclusiones.....	107
Capítulo 5: Futuras líneas de investigación.....	110
Capítulo 6: Referencias bibliográficas.....	111