



ÍNDICE

CAPÍTULO 1

1. Objeto del Proyecto	11
------------------------------	----

CAPÍTULO 2

2. Metodología Aplicable.....	13
-------------------------------	----

CAPÍTULO 3

3. Situación Actual	29
3.1. Requisitos preliminares del proyecto.....	30
3.2. Teatro Oscense.....	30
3.2.1. Condiciones actuales.....	30
3.2.2. Análisis de buenas prácticas.....	31
3.3. Museo del Cómic José de Huéscar.....	33
3.3.1. Condiciones Actuales.....	33
3.3.2. Análisis de buenas prácticas.....	35

CAPÍTULO 4

4. Modelo de Negocio.....	38
4.1. Teatro Oscense.....	39
4.1.1. Asociados Clave.....	40
4.1.2. Actividades clave.....	42
4.1.3. Recursos Clave.....	50
4.1.4. Puesta en Valor	55
4.1.5. Segmento de Clientes	61
4.1.6. Relación con los clientes	69
4.1.7. Canales de distribución	71
4.1.8. Estructura de coste.....	72
4.1.9. Vías de Ingreso.....	74
4.2. Museo del Cómic José de Huéscar.....	75
4.3.1. Asociados clave	76
4.2.2. Actividades clave	78



4.2.3. Recursos Clave.....	88
4.2.4. Puesta en Valor	93
4.2.5. Segmento de clientes	99
4.2.6. Relación con los clientes	107
4.2.7. Canales de distribución	109
4.2.8. Estructuras de coste.....	110
4.2.9. Vías de Ingreso.....	112

CAPÍTULO 5

5. Project Management.....	114
5.1. Teatro Oscense	115
5.1.1. Grupos de proceso de planificación.....	115
5.1.1.1. Descripción del proyecto.....	115
5.1.1.2. Alcance del proyecto	115
5.1.1.3. Restricciones.....	115
5.1.2. Requerimientos del proyecto/ Entregables.....	116
5.1.3. Estructura desagregada de tareas (EDT/WBS)	126
5.1.4. Calendario/Hitos.....	145
5.1.5. Identificación de los riesgos	148
5.1.6. Análisis cualitativo de los riesgos	152
5.1.7. Planificar una respuesta a los riesgos	158
5.2. Museo del Cómic José de Huéscar.....	161
5.2.1. Grupo de procesos de planificación.....	161
5.2.1.1. Descripción del proyecto.....	161
5.2.1.2. Alcance del proyecto	161
5.2.1.3. Restricciones.....	161
5.2.2. Requerimientos del proyecto/Entregables.....	162
5.2.3. Estructura desagregada de tareas (EDT/WBS)	172
5.2.4. Calendario/Hitos	189



5.2.5 Identificación de los riesgos	192
5.2.6. Análisis cualitativo de los riesgos.....	196
5.2.7. Planificar una respuesta a los riesgos.....	203

CAPÍTULO 6

6. Conclusiones.....	205
----------------------	-----

CAPÍTULO 7

7. Bibliografía.....	207
----------------------	-----



ÍNDICE TABLAS

Tabla 4-1. Asociaciones clave Teatro Oscense.....	40
Tabla 4-2. Ventajas de las actividades propuestas para el Teatro.....	43
Tabla 4-3. Inconvenientes de las actividades propuestas para el Teatro.....	44
Tabla 4-4. Matriz de viabilidad de las actividades propuestas para el Teatro	48
Tabla 4-5. Valoración actual de los factores de éxito del Teatro.....	51
Tabla 4-6. Comparación de los valores actuales y propuestos de los factores de éxito del Teatro	53
Tabla 4-7. Valoración del nivel de oferta actual de los atributos del Teatro	57
Tabla 4-8. Valoración del nivel de oferta propuesto de los atributos del Teatro.....	59
Tabla 4-9. Tipos de canales de distribución y medios para difundir el negocio.....	71
Tabla 4-10. Tipos de gastos del Teatro	73
Tabla 4-11. Análisis de asociados clave del museo del cómic.....	76
Tabla 4-12. Ventajas de las actividades propuestas para el museo del cómic	80
Tabla 4-13. Inconvenientes de las actividades propuestas para el museo del cómic	81
Tabla 4-14. Matriz de viabilidad de las actividades propuestas para el museo	86
Tabla 4-15. Valoración actual de los factores de éxito del museo del cómic	89
Tabla 4-16. Valoración de los factores actuales y propuestos de los factores de éxito del museo del cómic.....	91
Tabla 4-17. Valoración del nivel de ofercta actual de los atributos del museo del cómic	95
Tabla 4-18. Valoración del nivel de oferta propuesto de los atributos del museo del cómic	97
Tabla 4-19. Tipos de canales de distribución y medios para difundir el negocio	109
Tabla 4-20. Tipos de gastos del museo del cómic	111
Tabla 5-1. Entregables de la actividad atracción de compañías teatrales	117
Tabla 5-2. Entregables de la actividad conciertos y espectáculos.....	122
Tabla 5-3. Paquetes de Trabajo de la Atracción de Compañías Teatrales.....	128
Tabla 5-4. Ficha PT Project Management de Atracción de Compañías Teatrales	129



Tabla 5-5. Ficha PT Identificar Compañías de Atracción de Compañías Teatrales	130
Tabla 5-6. Ficha PT Negociación con Compañías de Atracción a Compañías Teatrales.....	131
Tabla 5-7. Ficha PT Logística de Atracción a Compañías Teatrales.....	133
Tabla 5-8. Ficha PT Publicidad de Atracción de Compañías Teatrales.....	134
Tabla 5-9. Ficha PT Ventas de Atracción de Compañías Teatrales.....	135
Tabla 5-10. Paquetes de Trabajo de Conciertos y Espectáculos	137
Tabla 5-11. Ficha PT Project Management de conciertos y espectáculos	138
Tabla 5-12. Ficha PT Identificar Compañías de conciertos y espectáculos	139
Tabla 5-13. Ficha PT Negociación con Compañías de conciertos y espectáculos	140
Tabla 5-14. Ficha PT Logística de conciertos y espectáculos	142
Tabla 5-15. Ficha PT Publicidad de conciertos y espectáculos.....	143
Tabla 5-16. Ficha PT Ventas de conciertos y espectáculos.....	144
Tabla 5-17. Hitos de la actividad atracción de compañías teatrales	146
Tabla 5-18. Hitos de la actividad conciertos y espectáculos.....	147
Tabla 5-19. Definición de riesgos del teatro.....	149
Tabla 5-20. Valoración de la probabilidad y el impacto de los riesgos del teatro	152
Tabla 5-21. Propuesta de actuación contra los riesgos del teatro.....	160
Tabla 5-22. Entregables de la actividad atracción de personajes del cómic	163
Tabla 5-23. Entregables de la actividad talleres y exposiciones temporales.....	168
Tabla 5-24. Definición de paquetes de trabajo de la actividad atracción de personajes de cómic	174
Tabla 5-25. Ficha PT Project Management de atracción de personajes de cómic	175
Tabla 5-26. Ficha PT Identificación de atracción de personajes de cómic.....	176
Tabla 5-27. Ficha PT Negociación de atracción de personajes del cómic	177
Tabla 5-28. Ficha PT Planificación de atracción de personajes de cómic	178
Tabla 5-29. Ficha PT Publicidad de Atracción de personajes de cómic	179
Tabla 5-30. Ficha PT ventas de atracción de persoanjes de cómic	180
Tabla 5-31. Paquetes de trabajo de talleres y exposiciones temporales	182



Tabla 5-32. Ficha PT Project Management de talleres y exposiciones temporales.....	183
Tabla 5-33. Ficha PT Talleres de talleres y exposiciones temporales.....	184
Tabla 5-34. Ficha PT exposiciones de talleres y exposiciones temporales.....	185
Tabla 5-35. Ficha PT planificación de talleres y exposiciones temporales.....	186
Tabla 5-36. Ficha PT publicidad de talleres y exposiciones temporales	187
Tabla 5-37. Ficha PT ventas de talleres y exposiciones temporales.....	188
Tabla 5-38. Hitos de atracción de personajes de cómic.....	190
Tabla 5-39. Hitos de talleres y exposiciones temporales	191
Tabla 5-40. Riesgos del museo del cómic	193
Tabla 5-41. Evaluación de la probabilidad y el impacto de los riesgos del museo.....	197
Tabla 5-42. Plan de actuación contra los riesgos del museo	204



ÍNDICE ILUSTRACIONES Y GRÁFICOS

Gráfico 2-1. Lienzo de Negocios Canvas por bloques.....	14
Gráfico 2-2. Lienzo de negocios Canvas.....	15
Gráfico 2-3. Ejemplo gráfica viabilidad.....	17
Gráfico 2-4. Ejemplo tabla factores de éxito	18
Gráfico 2-5. Ejemplo gráfica factores de éxito	18
Gráfico 2-6. Ejemplo tablas curva de valor	19
Gráfico 2-7. Ejemplo gráfica curva de valor	20
Gráfico 2-8. Ejemplo mapa de empatía.....	21
Gráfico 2-9. Ejemplo ficha paquete de tareas.....	26
Gráfico 2-10. Ejemplo tabla análisis de riesgos.....	27
Gráfico 2-11. Ejemplo gráfica análisis de riesgos	27
Gráfico 2-12. Prioridad de riesgos en matriz de calidad	28
Gráfico 3-1. Ilustración interior virtual reformado del teatro	30
Gráfico 3-2. Ilustración interior real reformado del teatro	31
Gráfico 3-3. Ilustración exterior reformado del teatro	31
Gráfico 3-4. Ilustración exterior del museo del cómic.....	34
Gráfico 3-5. Ilustración interior reformado de museo del cómic.....	34
Gráfico 4-1. Lienzo de negocios Canvas para Teatro Oscense.....	39
Gráfico 4-2. Representación gráfica de la Matriz de Viabilidad del Teatro	49
Gráfico 4-3. Representación de los factores de éxito del Teatro	52
Gráfico 4-4. Representación de los factores actuales y propuestos de éxito del Teatro	54
Gráfico 4-5. Representación de la curva de valor actual del Teatro	57
Gráfico 4-6. Representación de la curva de valor de la propuesta del teatro	60
Gráfico 4-7. Comparación curvas de valor del teatro actual y propuesta	60
Gráfico 4-8. Mapa de empatía del público infantil	65
Gráfico 4-9. Mapa de empatía del público adulto	68



Gráfico 4-10. Diagrama de la relación de la empresa con los clientes	69
Gráfico 4-11. Lienzo de negocios Canvas del Museo del Cómics.....	75
Gráfico 4-12. Representación de la matriz de viabilidad del museo del cómic.....	87
Gráfico 4-13. Representación de los factores de éxito actuales del museo del cómic.....	90
Gráfico 4-14. Representación comparativa de los factores de éxito actuales y propuestos del museo del cómic.....	92
Gráfico 4-15. Representación de la curva de valor actual del museo del cómic.....	95
Gráfico 4-16. Representación de la curva de valor propuesta del museo del cómic	98
Gráfico 4-17. Comparación curvas de valor del museo del cómic actual y propuesta.....	98
Gráfico 4-18. Mapa de empatía del público aficionado al cómic	103
Gráfico 4-19. Mapa de empatía del público no aficionado al cómic.....	106
Gráfico 4-20. Diagrama de la relación de la empresa con los clientes	107
Gráfico 5-1. Estructura de desglose de tareas de atracción de compañías teatrales.....	127
Gráfico 5-2. Paquete de trabajo Project Management.....	128
Gráfico 5-3. Paquete de trabajo Identificación de Compañías	130
Gráfico 5-4. Paquete de Trabajo Negociación con Compañías	131
Gráfico 5-5. Paquete de trabajo Logística	132
Gráfico 5-6. Paquete de Trabajo Publicidad	134
Gráfico 5-7. Paquete de Trabajo Ventas	135
Gráfico 5-8. Estructura de desglose de trabajo de conciertos y espectáculos	136
Gráfico 5-9. Paquete de trabajo Project Management.....	137
Gráfico 5-10. Paquete de Trabajo Identificar Compañías	139
Gráfico 5-11. Paquete de Trabajo Negociación.....	140
Gráfico 5-12. Paquete de Trabajo Logística	141
Gráfico 5-13. Paquete de Trabajo Publicidad.....	143
Gráfico 5-14. Paquete de Trabajo Ventas.....	144
Gráfico 5-15. Diagrama de definición de riesgos del Teatooo	148
Gráfico 5-16. Matriz de prioridad de riesgos.....	152



Gráfico 5-17. Representación gráfica de las probabilidades e impacto de los riesgos	157
Gráfico 5-18. Matriz de probabilidad e impacto de riesgos del Teatro	157
Gráfico 5-19. Estructura de desglose de tareas de la atracción de personajes del cómic..	173
Gráfico 5-20. Desglose de tarea Project Management.....	174
Gráfico 5-21. Desglose tarea identificación.....	176
Gráfico 5-22. Desglose tarea negociación	177
Gráfico 5-23. Desglose tarea planificación	178
Gráfico 5-24. Desgloje de tarea publicidad	179
Gráfico 5-25. Desglose tarea ventas	180
Gráfico 5-26. Estructura de desglose de talleres y exposiciones temporales	181
Gráfico 5-27. Desglose de tarea Project Management.....	182
Gráfico 5-28. Desglose tarea talleres	184
Gráfico 5-29. Desglose de tarea exposiciones.....	185
Gráfico 5-30. Desglose tarea planificación	186
Gráfico 5-31. Desglose tarea publicidad.....	187
Gráfico 5-32. Desglose tarea ventas	188
Gráfico 5-33. Diagrama identificación de riesgos.....	193
Gráfico 5-34. Gráfica representativa de la probabilidad y el impacto de los riesgos en el museo.....	201
Gráfico 5-35. Representación de matriz de probabilidad e impacto de los riesgos del museo	201
Gráfico 5-36. Matriz de prioridad de los riesgos.....	202