

ANEXO III

FÓRMULAS PREDETERMINADAS DE BUILD

A continuación se listan las fórmulas que Build nos proporciona para realizar cálculos con los vectores. Las fórmulas pueden combinarse entre ellas para obtener una nueva fórmula que sea de nuestro interés.

Todas las fórmulas realizan sus cálculos utilizando doble precisión de punto flotante, incluso con funciones Booleanas, en las cuales el cero es Falso y distinto de cero Verdadero.

Para usar una variable CCF en una fórmula su nombre debe satisfacer los siguientes requerimientos:

- El nombre de la variables de ser una combinación de caracteres, números y símbolos, pero deben comenzar por una letra.
- No debe sobrepasar los 15 caracteres.

Funciones matemáticas:

@MAX(value1, value2[, value3...])= maximum of a list of values

@MIN(value1, value2[, value3...])= minimum of a list of values

@LOG10(value)= base 10 logarithm of value

@LOG(value)= natural logarithm of value

@EXP(base)= natural antilogarithm of base

@POW(base, exponent)= base to the power exponent

@INTERP(value, x1, y1, x2, y2[, x3, y3...])= piece-wise linear interpolation

@SQRT(value)= square root of value

@ABS(value)= absolute value of value

@RAND(seed)=uniformly distributed random number between the range of 0.0 and 1.0

Funciones lógicas:

@IF(test1, value1, value2)= value1 if test1 is "true" or value2 if test1 is "false"

@EQ(value1, value2)= "true" if value1 is equal to value2

@NE(value1, value2)= "true" if value1 does not equal value2

@GT(value1, value2)= "true" if value1 is greater than value2

@GE(value1, value2)= "true" if value1 is greater than or equal to value2

@LT(value1, value2)= "true" if value1 is less than value2

@LE(value1, value2)= "true" if value1 is less than or equal to value2

@OR(value1, value2[, value3...])= "true" if any value in a list of values is true

@AND(value1, value2[, value3...])= "true" if all values in a list of values is true

@NOT(value)= "true" if value is "false"

@BADVAL(value)= "true" if value is less than -9998.0