

1. ANTECEDENTES

1.1 OBJETO DEL PROYECTO.

Gracias a la experiencia adquirida a lo largo de 4 años en una empresa puntera en el diseño de máquinas, manejando programas informáticos aplicables en el ejercicio de la profesión, se pretende realizar el cálculo y diseño de una máquina que simule el comportamiento del neumático de una motocicleta en carretera y obtener las fuerzas resultantes de la interacción para su posterior diseño.