

## 2.3 OTOLIVE



**OTOLIVE.cpp**

Este primer archivo contiene la función "main", y lo más importante se encuentra en la línea 35, en la cual mediante el comando Run, se ejecuta el formulario Form\_Ppal. Por supuesto esto va acompañado de escribir #include."Form\_Ppal.h" al principio de este archivo, entre las demás cabeceras.

```

1 // OTOLIVE.cpp: define el punto de entrada de la aplicación de consola.
2 //
3
4 #include "stdafx.h"
5 #include <windows.h> // para ocultar la consola
6 #include <iostream> // para cout y endl
7 #include "Form_Ppal.h"
8
9 using std::cout;
10 using std::endl;
11
12 [STAThreadAttribute] // para que otros dialogos puedan conectar con el exterior
13 int main()
14 {
15     cout << endl;
16     cout << " *****" << endl;
17     cout << " *****" << endl;
18     cout << " **" << endl;
19     cout << " **          OTOLIVE          **" << endl;
20     cout << " **" << endl;
21     cout << " *****" << endl;
22     cout << " *****" << endl << endl << endl;
23     cout << " Proyecto: Vision Artificial en el laboratorio biologico " << endl;
24     cout << " Analisis de otolitos de especies marinas" << endl;
25     cout << " Investigador: Javier Rey Sanz" << endl;
26     cout << " Tutor: Fabio Gomez-Estern Aguilar" << endl;
27     cout << " Desarrolladores: Gerardo Tejada Saracho" << endl;
28     cout << " Miguel Sanchez Garcia-Pozuelo" << endl;
29     cout << endl;
30
31     System::Windows::Forms::Application::EnableVisualStyles();
32     System::Windows::Forms::Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
33
34     ShowWindow(GetConsoleWindow(), SW_HIDE); // Ocultar la ventana de la consola de Win32
35     // Crear la ventana principal y ejecutarla
36     System::Windows::Forms::Application::Run(gcnew OTOLIVE::Form_Ppal());
37
38     return 0;
39 }

```

También a tener en cuenta la línea 33, que gracias a la cabecera #include <windows.h> nos permite ocultar la ventana de la consola, la cual no será necesaria para nuestra aplicación, y sólo se usará para hacer pruebas de código durante la programación, para lo cual comentaremos esta línea y entonces la consola permanecerá visible. Estas pruebas de fallos en el código se pueden realizar por ejemplo gracias a las funciones de salida por consola como "cout" y "endl".

Por último comentar la necesidad de añadir la línea 12, gracias a la cual por ejemplo el formulario de Calibrar el Microscopio puede tener acceso a Excel, y no sólo el Formulario Principal.