

## 2.4 FORMULARIO PRINCIPAL



### **Form Ppal.h [Diseño]**

El aspecto de la interfaz de usuario de la aplicación OTOLIVE puede ser como el que vemos a continuación. Una ventana práctica y funcional, pequeña para no ocupar espacio innecesario en la pantalla, el cual será más necesario para mostrar imágenes que para ver estos menús. Con todos los botones necesarios para acceder a todas las opciones del proyecto, etc. Desde Menú se puede Abrir, crear un proyecto Nuevo, Guardar, ir a Propiedades o Salir de la aplicación completamente; desde Proyecto, se llama a las funciones principales de Información General, Calibrar Microscopio y Transecto, además de Obtener Resultados cuando se haya finalizado una lectura de un otolito (esta es la parte en la que la aplicación interpreta los datos obtenidos gracias a los conteos de los investigadores, para aportar conclusiones propias y recurrir a la estadística); por último, desde Cámara se pueden activar los modos de Video o de Captura de la cámara científica, sin necesidad de estar ejecutando otras funciones de la aplicación.



Figura 21.- Formulario Principal

### **Form Ppal.h**

Primero decir que los salto de líneas de código que se ven a continuación se deben a que se está obviando código que se agregó automáticamente y que no merece la pena mostrar. Por ejemplo, cuando se añade un botón, éste acarrea muchas propiedades fijadas por defecto, y normalmente ninguna o muy pocas serán usadas con algún propósito después, y si se usan, se configuran en otras partes del código que por supuesto no se ocultarán y serán debidamente explicadas.



```

1  #pragma once
2
3  // cabeceras de los dialogos secundarios
4  #include "Dlg_InfGral.h"
5  #include "Dlg_Calib.h"
6  #include "Dlg_Transect.h"
7
...
14
15 // para guardar la informacion en la base de datos
16 using namespace Microsoft::Office::Interop::Excel;
17 // para acortar codigo
18 #define DlgRes System::Windows::Forms::DialogResult
19
20 namespace OTOLIVE {
21
22     /// <summary>
23     /// Resumen de Form_Ppal
24     ///
25     /// ADVERTENCIA: si cambia el nombre de esta clase, deberá cambiar la
26     /// propiedad 'Nombre de archivos de recursos' de la herramienta de
27     /// compilación de recursos administrados
28     /// asociada con todos los archivos .resx de los que depende esta
29     /// clase. De lo contrario,
30     /// los diseñadores no podrán interactuar correctamente con los
31     /// recursos adaptados asociados con este formulario.
32     /// </summary>
33     public ref class Form_Ppal : public System::Windows::Forms::Form
34     {
35     public:
36         // definicion de variables para comunicacion con otros procesos, internos y
37         // externos
38         Form_Ppal(void) :
39             // para comunicarse con la base de datos
40             exApp(gcnew Microsoft::Office::Interop::Excel::ApplicationClass())
41             // para comunicarse con InfGral
42             , dlgInfGral(gcnew Dlg_InfGral())
43             , listoInfGral(false)
44             , limpiarInfGral(false)
45             // para comunicarse con InfGral
46             , dlgCalib(gcnew Dlg_Calib())
47             , listoCalib(false)
48             , limpiarCalib(false)
49             // para comunicarse con Transect
50             //, dlgTransect(gcnew Dlg_Transect())
51             //, listoTransect(false)
52             //, limpiarTransect(false)
53         {
54             InitializeComponent();
55             //
56             //TODO: agregar código de constructor aquí
57             //
58         }
59
60     protected:
61         /// <summary>
62         /// Limpiar los recursos que se estén utilizando.
63         /// </summary>
64         ~Form_Ppal()
65         {
66             if (components)
67             {
68                 delete components;
69             }
70         }
71
...
72
73 #pragma endregion
74
75     // variable de comunicacion con Excel
76     Microsoft::Office::Interop::Excel::Application^ exApp;
77     // variable de comunicacion con el dialogo de informacion general
78     Dlg_InfGral^ dlgInfGral;
79     bool listoInfGral; // true si se pulsa Aceptar
80     bool limpiarInfGral; // true si se pulsa Limpiar
81     // variable de comunicacion con el dialogo para calibrar el microscopio
82     Dlg_Calib^ dlgCalib;
83     bool listoCalib; // true si se pulsa Aceptar

```

```

430     bool limpiarCalib; // true si se pulsa Limpiar
431     // para usar #define DlgRes System::Windows::Forms::DialogResult y acortar
codigo
432     DlgRes result;
433
434     private: System::Void
informaciónGeneralToolStripMenuItem_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e)
435     {
436         // abrimos el dialogo de Informacion General y guardamos lo que devuelve
437         result = dlgInfGral->ShowDialog();
438         if (result == DlgRes::OK) // boton Aceptar -> DlgRes::OK
439             listoInfGral = true;
440         else if (result == DlgRes::Yes) // boton Limpiar -> DlgRes::Yes
441             limpiarInfGral = true;
442     }
443
444     private: System::Void
calibrarMicroscopioToolStripMenuItem_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e)
445     {
446         // abrimos el dialogo de Calibrar Microscopio y guardamos lo que devuelve
447         result = dlgCalib->ShowDialog();
448         if (result == DlgRes::OK) // boton Aceptar -> DlgRes::OK
449             listoCalib = true;
450         else if (result == DlgRes::Yes) // boton Limpiar -> DlgRes::Yes
451             limpiarCalib = true;
452     }
453
454     private: System::Void guardarToolStripMenuItem_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e)
455     {
456         // añadimos un workbook al documento de Excel creado (se crea con tres
Worksheets)
457         Workbook^ exWb = exApp->Workbooks->Add(Type::Missing);
458         // borramos las dos ultimas worksheets
459         safe_cast<Worksheet^>(exApp->ActiveWorkbook->Sheets[3])->Delete();
460         safe_cast<Worksheet^>(exApp->ActiveWorkbook->Sheets[2])->Delete();
461         // variable para trabajar con las worksheets (por defecto empieza con la
primera,
la que tenemos)
462         Worksheet^ exWs = safe_cast<Worksheet^>(exApp->ActiveSheet);
463         // renombramos el worksheet activo (es decir, el primero)
464         exWs->Name = "Información General";
465
466         // si la Informcion General ya ha sido introducida
467         if (listoInfGral)
468         {
469             // cargamos los datos
470             exWs->Cells[ 2, 2] = "Información General";
471             exWs->Cells[ 2, 4] = dlgInfGral->NombreExp;
472             exWs->Cells[ 4, 2] = "Género";
473             exWs->Cells[ 4, 4] = dlgInfGral->Genero;
474             exWs->Cells[ 5, 2] = "Estado";
475             exWs->Cells[ 5, 4] = dlgInfGral->Estado;
476             exWs->Cells[ 6, 2] = "Corte";
477             exWs->Cells[ 6, 4] = dlgInfGral->Corte;
478             exWs->Cells[ 7, 2] = "Otolito";
479             exWs->Cells[ 7, 4] = dlgInfGral->Otolito;
480             exWs->Cells[ 8, 2] = "Especie";
481             exWs->Cells[ 8, 4] = dlgInfGral->Especie;
482             exWs->Cells[ 9, 2] = "Lectura";
483             exWs->Cells[ 9, 4] = dlgInfGral->Lectura;
484             exWs->Cells[11, 2] = "Código";
485             exWs->Cells[11, 4] = dlgInfGral->Codigo;
486             exWs->Cells[12, 2] = "Campaña";
487             exWs->Cells[12, 4] = dlgInfGral->Campana;
488             exWs->Cells[13, 2] = "Barco";
489             exWs->Cells[13, 4] = dlgInfGral->Barco;
490             exWs->Cells[14, 2] = "Número de Lance";
491             exWs->Cells[14, 4] = dlgInfGral->NumLance;
492             exWs->Cells[15, 2] = "Profundidad (m)";
493             exWs->Cells[15, 4] = dlgInfGral->Profundidad;
494             exWs->Cells[16, 2] = "Fecha del Lance";
495             exWs->Cells[16, 4] = dlgInfGral->FechaLance;
496             exWs->Cells[17, 2] = "Tipo de Peso";
497             exWs->Cells[17, 4] = dlgInfGral->RdPeso;
498             exWs->Cells[18, 2] = "Peso (gr)";

```

```

499     exWs->Cells[18, 4] = dlgInfGral->Peso;
500     exWs->Cells[19, 2] = "Longitud Total (mm)";
501     exWs->Cells[19, 4] = dlgInfGral->Longitud;
502     exWs->Cells[21, 2] = "Fecha de la Lectura";
503     exWs->Cells[21, 4] = dlgInfGral->FechaLec;
504     exWs->Cells[22, 2] = "Número de Lecturas";
505     exWs->Cells[22, 4] = dlgInfGral->NumLec;
506     exWs->Cells[23, 2] = "Investigador";
507     exWs->Cells[23, 4] = dlgInfGral->NombreInv;
508     exWs->Cells[25, 2] = "Observaciones";
509     exWs->Cells[25, 4] = dlgInfGral->Observaciones;
510 }
511 else if (limpiarInfGral) // si se quiere limpiar
512 {
513     // limpiamos los datos
514     exWs->Cells[ 2, 2] = "Información General";
515     exWs->Cells[ 2, 4] = "";
516     exWs->Cells[ 4, 2] = "Género";
517     exWs->Cells[ 4, 4] = "";
518     exWs->Cells[ 5, 2] = "Estado";
519     exWs->Cells[ 5, 4] = "";
520     exWs->Cells[ 6, 2] = "Corte";
521     exWs->Cells[ 6, 4] = "";
522     exWs->Cells[ 7, 2] = "Otolito";
523     exWs->Cells[ 7, 4] = "";
524     exWs->Cells[ 8, 2] = "Especie";
525     exWs->Cells[ 8, 4] = "";
526     exWs->Cells[ 9, 2] = "Lectura";
527     exWs->Cells[ 9, 4] = "";
528     exWs->Cells[11, 2] = "Código";
529     exWs->Cells[11, 4] = "";
530     exWs->Cells[12, 2] = "Campaña";
531     exWs->Cells[12, 4] = "";
532     exWs->Cells[13, 2] = "Barco";
533     exWs->Cells[13, 4] = "";
534     exWs->Cells[14, 2] = "N° de Lance";
535     exWs->Cells[14, 4] = "";
536     exWs->Cells[15, 2] = "Profundidad (m)";
537     exWs->Cells[15, 4] = "";
538     exWs->Cells[16, 2] = "Fecha del Lance";
539     exWs->Cells[16, 4] = "";
540     exWs->Cells[17, 2] = "Tipo de Peso";
541     exWs->Cells[17, 4] = "";
542     exWs->Cells[18, 2] = "Peso (gr)";
543     exWs->Cells[18, 4] = "";
544     exWs->Cells[19, 2] = "Longitud Total (mm)";
545     exWs->Cells[19, 4] = "";
546     exWs->Cells[21, 2] = "Fecha de la Lectura";
547     exWs->Cells[21, 4] = "";
548     exWs->Cells[22, 2] = "Número de Lecturas";
549     exWs->Cells[22, 4] = "";
550     exWs->Cells[23, 2] = "Investigador";
551     exWs->Cells[23, 4] = "";
552     exWs->Cells[25, 2] = "Observaciones";
553     exWs->Cells[25, 4] = "";
554     limpiarInfGral = false;
555 }
556
557 // si ya se ha realizado la calibracion
558 if (listoCalib)
559 {
560     // cargamos los datos
561     exWs->Cells[ 2, 6] = "Microscopio";
562     exWs->Cells[ 4, 6] = "Ocular";
563     exWs->Cells[ 4, 8] = "x" + dlgCalib->Ocular;
564     exWs->Cells[ 5, 6] = "Objetivo";
565     exWs->Cells[ 5, 8] = "x" + dlgCalib->Objetivo;
566     exWs->Cells[ 6, 6] = "Aumentos";
567     exWs->Cells[ 6, 8] = "x" + dlgCalib->Aumentos;
568     exWs->Cells[ 7, 6] = "Píxeles medidos";
569     exWs->Cells[ 7, 8] = dlgCalib->Píxeles;
570     exWs->Cells[ 8, 6] = "Unidades";
571     exWs->Cells[ 8, 8] = dlgCalib->Unidades;
572     if (dlgCalib->Unidades == "Milímetros")
573     exWs->Cells[ 9, 6] = "Micrómetro (mm)";
574     else
575     exWs->Cells[ 9, 6] = "Micrómetro (um)";

```

```

576         exWs->Cells[ 9, 8] = dlgCalib->Micrometro;
577         if (dlgCalib->Unidades == "Milímetros")
578             exWs->Cells[10, 6] = "Relación (mm/pixel)";
579         else
580             exWs->Cells[10, 6] = "Relación (um/pixel)";
581         exWs->Cells[10, 8] = dlgCalib->Relacion;
582         exWs->Cells[11, 6] = "Observaciones";
583         if (dlgCalib->Observaciones == "Observaciones (opcional)")
584             exWs->Cells[11, 8] = "";
585         else
586             exWs->Cells[11, 8] = dlgCalib->Observaciones;
587     }
588     else if (limpiarCalib) // si se quiere limpiar
589     {
590         exWs->Cells[ 2, 6] = "Microscopio";
591         exWs->Cells[ 4, 6] = "Ocular";
592         exWs->Cells[ 4, 8] = "";
593         exWs->Cells[ 5, 6] = "Objetivo";
594         exWs->Cells[ 5, 8] = "";
595         exWs->Cells[ 6, 6] = "Aumentos";
596         exWs->Cells[ 6, 8] = "";
597         exWs->Cells[ 7, 6] = "Unidades";
598         exWs->Cells[ 7, 8] = "";
599         exWs->Cells[ 8, 6] = "Micrómetro";
600         exWs->Cells[ 8, 8] = "";
601         exWs->Cells[ 9, 6] = "Píxeles medidos";
602         exWs->Cells[ 9, 8] = "";
603         exWs->Cells[10, 6] = "Relación (uds/pixel)";
604         exWs->Cells[10, 8] = "";
605         exWs->Cells[11, 6] = "Observaciones";
606     }
607     // mostramos el documento de Excel
608     exApp->Visible = true;
609 }
610
611 private: System::Void salirToolStripMenuItem_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e)
612 {
613     // para salir
614     System::Windows::Forms::Application::Exit();
615 }
616
617 private: System::Void videoToolStripMenuItem_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e)
618 {
619     // para activar el video
620 }
621
622 private: System::Void capturarImagenToolStripMenuItem_Click(System::Object^
sender, System::EventArgs^ e)
623 {
624     // para capturar una imagen
625 }
626 };
627 }

```

Esencialmente, este Formulario Principal no es más que el telón de fondo de toda la aplicación OTOLIVE, ya que la consola permanece oculta y le ha concedido todo el control del programa, ya que simplemente lo inicia, después es el formulario el que maneja todas las funciones, como se muestra en la siguiente estructura de archivos.

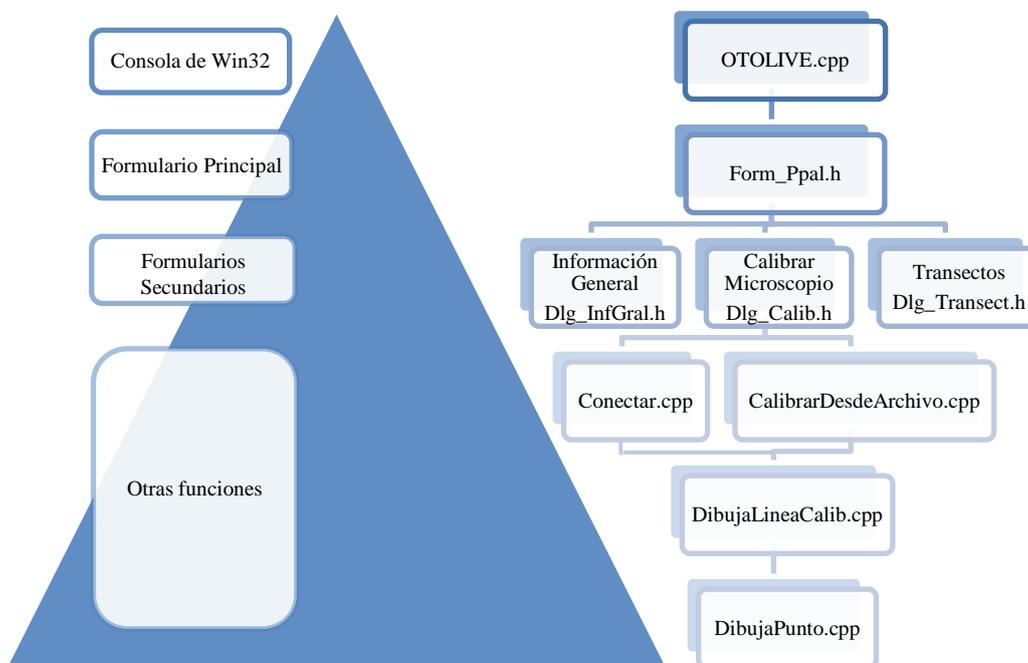


Figura 22.- Orden jerárquico de los archivos del programa

Por eso, lo primero que nos encontramos en las líneas 4 y 5, son las cabeceras de los formularios secundarios, a los cuales llama gracias las líneas 39 y 43 dentro del constructor de Form\_Ppal.h. Ya sólo queda declarar sus respectivas variables en las líneas 424 y 428 para poder ejecutarlos desde las líneas 437 y 447 respectivamente para Información General y para Calibrar Microscopio, por medio del comando ShowDialog() dentro de las funciones de evento de los botones que conectan con cada uno de ellos. Esta es la manera de que un formulario pueda invocar a otros.

Para estructurar el código de un formulario cualquiera atendiendo a las partes que nos interesan, podemos empezar por la "cabecera", donde ponemos todos los #include, los using namespace y los #define. Después vendría el "constructor", donde se inicializan las variables del formulario. Ahora nos encontramos con una gran cantidad de código que ha sido generado automáticamente al ir creando la interfaz del formulario, por lo que damos un gran salto hasta #pragma endregion, a partir de donde empezamos a escribir nuestro código, que es la última y más importante parte de nuestro programa.

Este código estará compuesto fundamentalmente por gran cantidad de pequeñas funciones, que son ni más ni menos que los manejadores de eventos de los componentes

de nuestro formulario (botones, cuadros de texto, botones de opción, listas desplegables, etc.). Lo que más a menudo nos vamos a encontrar, son eventos tipo "qué hacer cuando se hace clic sobre un botón", pero existen muchas más opciones y las podemos ver en la Ventana de Propiedades, en la pestaña de Eventos. Los tres eventos que hay programados son los de los botones para abrir el formulario de Información General, el de Calibrar Microscopio, y el de Guardar todo en la base de datos.

Las acciones de los botones para llamar a los formularios secundarios son iguales en estructura, ya que primero los abre, pasando a tener éstos el control de la aplicación mientras realizan sus funciones, y cuando se cierran (ya sea por el botón Aceptar, Limpiar o Cancelar), el control vuelve al Formulario Principal, y éste recibe un valor devuelto por los otros formularios al cerrarse, un resultado que nos servirá para actuar de una u otra forma. Por eso si el valor devuelto es el del botón Aceptar, significa que todos los campos del formulario secundario han sido introducidos correctamente, y se activa un flag para poder guardar esos datos en la base de datos. Si el valor devuelto proviene del botón Limpiar, se hace lo contrario, se activa un flag que borra la base de datos de ese formulario concreto. Y por último, el botón cancelar no genera ninguna acción sobre la base de datos, como es lógico. La siguiente figura muestra este concepto.



Figura 23.- Acción de Guardar/Limpiar la base de datos

La función que queda es la más importante, la del evento de pulsar el botón Guardar. Como hemos dicho, este evento reacciona de manera distinta si el valor devuelto por los formularios secundarios es el de Aceptar o el de Limpiar. Pues bien, el primero rellena los campos de la base de datos con lo que se ha introducido en los formularios, y el segundo los borra. Ya sólo queda ver cómo nos comunicamos con la base de datos.

Ya se agregó al crear el proyecto la referencia Microsoft.Office.Interop.Excel 11.0.0.0<sup>8</sup>, y ahora en nuestro formulario principal, hay que añadir la línea 16 en las cabeceras, la 37 en el constructor, y la 422 para definir la variable de comunicación con la base de datos. Y gracias a los conceptos aprendidos en un tutorial se puede incluir el código para preparar el documento Excel de las líneas 457 a 464. Después, lo que nos encontramos dentro de las condiciones manejadas por los flags, es el volcado de datos en estado puro, tanto almacenamiento como borrado, accediendo al contenido de las

<sup>8</sup>Tutorial para comunicación Excel-Visual Studio

celdas de Excel. Y finalmente en la línea 608 es donde se muestra el documento, para ser guardado posteriormente.

Antes de pasar a explicar el siguiente archivo del proyecto, hay que hacer un apunte importante, y es para hablar sobre la función IntelliSense que posee Visual Studio. Es una de las mayores ventajas para la programación, ya que al escribir nuestro código, IntelliSense nos muestra todas las posibles subclases y miembros que puede tener una variable, con todos sus parámetros de entrada y salida, etc. Por eso cuando no está disponible esta función y además es difícil encontrar información relevante en la red, se frena mucho la marcha de desarrollo en la programación.

Y se señala lo anterior porque algo como tan simple usar un `#define Microsoft::Office::Interop::Excel::Application Excel` para acortar código y poder escribir `Excel^ exApp` en lugar de lo que hay en la línea 422, provocó el que no se pudiera disponer de la ayuda de IntelliSense para las funciones de Excel durante gran parte del desarrollo del proyecto, por lo que no se pudo avanzar demasiado en conceptos necesarios como abrir documentos ya existentes para tomar datos, o seguir creando más hojas para ir almacenando la información de cada transecto, etc. Entonces, hasta que se cae en la cuenta de que algo que no debería dar ningún fallo está perjudicando al proyecto, se pierde un tiempo precioso. Queda entonces para otros desarrolladores la labor de seguir avanzando en esta rama de la comunicación con la base de datos.



