

2.9 EL EJECUTABLE



Una vez acabada la parte de programación de la aplicación, sólo queda crear un ejecutable para no depender de Visual Studio y tener un instalador independiente que se pueda abrir en cualquier ordenador, necesitando aparte por supuesto los controladores de la cámara científica, pero nada más. Esto lo conseguimos siguiendo los pasos que encontramos en la guía de la página de Microsoft Developer Network (MSDN) que existe para este fin, además de instalar .

Estos pasos se pueden ordenar de la siguiente manera:

- Paso 1
 - Hacemos clic derecho en la "Solución 'OTOLIVE' (1 proyecto)" (o del nombre que tenga nuestra aplicación).
 - Vamos a 'Agregar' -> 'Nuevo Proyecto...' -> Instalación e implementación -> Proyecto de instalación.
 - Y ponemos el nombre del instalador, por ejemplo 'OTOLIVE Installer'
- Paso 2
 - En la "Solución 'OTOLIVE' (1 proyecto)", hacemos clic derecho en OTOLIVE Installer.
 - En la Ventana de Propiedades -> Cambiar propiedades (por ejemplo: Autor, Compañía, etc.) y aceptamos.
- Paso 3
 - Hacemos clic derecho en Carpeta de la aplicación (clic derecho en OTOLIVE Installer -> Ver -> Sistema de archivos).
 - Agregar -> Resultados del proyecto... -> Resultado principal -> Aceptar.
 - Repetir estos pasos para Archivos de contenido si hace falta añadir imágenes, sonidos, etc.
 - En todos los archivos -> Contenido de implementación -> True
 - Clic derecho en Carpeta de la aplicación -> Agregar -> Archivo... -> Buscar icono -> Abrir y aceptar.
- Paso 4
 - Clic derecho en Carpeta de la aplicación -> Clic derecho en ventana derecha -> Crear nuevo acceso directo -> Dentro de Carpeta de la aplicación -> Resultado principal de OTOLIVE (Activo) -> Aceptar.
 - Creamos acces directo OTOLIVE y en sus propiedades -> Icon -> (Examinar...) -> Carpeta de la aplicación -> OTOLIVE.ico -> Aceptar.
- Paso 5
 - Clic derecho en OTOLIVE Installer -> Agregar -> Módulo de combinación
 - Microsoft_VC90_CRT_x86.msm
 - Microsoft_VC90_DebugCRT_x86.msm
 - Y los abrimos
- Paso 6
 - Clic derecho en OTOLIVE Installer -> Ver -> Interfaz de usuario -> Quitar diálogos de parte Instalar (5 diálogos)

Y finalmente generamos la solución.

Ahora podemos usar el archivo ejecutable OTOLIVE.exe que hay en la carpeta Debug del proyecto y usarlo en los ordenadores del Oceanográfico de Málaga, sin necesitar que esté instalado el programa Visual Studio. Entonces cualquier ordenador con Windows XP en el que se hayan instalado los drivers de la cámara científica, y posea un puerto IEEE 1349 FireWire para conectarla, podrá ejecutar la aplicación OTOLIVE y hacer uso de todas sus funcionalidades.

Aunque más importante aún es realizar la instalación del Paquete Redistribuible de Microsoft⁹, necesario para ejecutar la aplicación en ordenadores que no tienen instalado Microsoft Visual Studio 2008. Entonces se dispondrá de todas las librerías que hacen falta para que el programa sea independiente.

⁹Paquete Redistribuible

