

## 1 Objetivos

El principal objetivo de la realización de este proyecto es la familiarización con distintas herramientas de modelado y desarrollo de software ampliamente usadas hoy día por los profesionales del sector.

El modelado es muy importante porque facilita la comprensión de la arquitectura y el funcionamiento de la aplicación a personal no desarrollador. También mejora la comunicación entre los miembros del equipo de desarrollo que, una vez modelado el sistema, sólo deben trasladar el modelo al lenguaje de programación concreto que se vaya a usar. Y es que el modelado es independiente del lenguaje de implementación elegido, aunque también es cierto que algunos aspectos del mismo sólo están disponibles para ciertos lenguajes.

El lenguaje de modelado más usado actualmente en el desarrollo de software es UML (Unified Modeling Language).

Entre los objetivos está el aprendizaje de UML mediante la creación del modelo UML de la aplicación. Ello implica además la elección de un software para realizar dicho modelado. En este caso el software elegido es Rational Rose, de Rational Corporation.

Otro de los objetivos es el aprendizaje del uso de un entorno de desarrollo de interfaces gráficas de usuario en C++. Los entornos de desarrollo visuales en C++ más usados actualmente en sistemas operativos Microsoft Windows son Microsoft Visual C++ y Borland C++ Builder. Éste último ha sido el elegido para la implementación del modelo en C++.

El lenguaje de implementación elegido ha sido C++ porque es uno de los que se ha estudiado durante la carrera y está orientado a objetos, cualidad ésta que es muy demandada actualmente y favorece la portabilidad desde el modelo UML, ya que dicho lenguaje de modelado está orientado a objetos.