

5. CONCLUSIONES

Al comienzo del proyecto nos planteamos como objetivo realizar una herramienta que facilitara el estudio y aprendizaje de SDH. Como se ha explicado a lo largo de esta memoria, se ha llegado a una aplicación en la que se representan gráficamente las señales SDH y se explican las características de cada una de ellas. Con esta representación gráfica nos parece que hemos conseguido el objetivo que nos habíamos planteado. Aunque serán los futuros usuarios de la herramienta los que podrán determinar si el objetivo se ha cumplido.

Además, con el modo práctica de la aplicación, se pretende que el alumno pueda evaluar sus conocimientos o que un profesor evalúe los conocimientos del usuario. También nos parece que puede ser útil para que el alumno aprenda los conceptos básicos de SDH. Con esta idea, en algunos casos, se han propuesto preguntas que tratan los mismos conceptos, aunque sobre distintas señales. Esto puede favorecer la asimilación de dichos conceptos, debido a la reiteración de preguntas sobre la misma idea.

En resumen, nos parece haber llegado a una aplicación bastante útil para el aprendizaje de SDH, al menos de los conceptos principales relativos a las señales, si bien somos conscientes de que la aplicación no abarca todos los conceptos necesarios para conocer de una manera completa SDH.

Parece posible que, como se ha indicado en una de las líneas de continuación, éste sea el comienzo para desarrollar un simulador completo de SDH, que podría basarse o no en esta herramienta, pero que, al menos, podría tomar algunas de las ideas desarrolladas en este proyecto.