

ÍNDICE DE LA MEMORIA



Índice de la memoria.

1.- Introducción.

2 Objetivos y alcance del proyecto.	
2.1 Objetivo	pág. 2.
2.2 Situación inicial	pág. 2.
2.2.1 Nota sobre el sistema JDONG	pág. 3.
2.2.2 Nota sobre GDB	pág. 3.
2.2.3 Situación final deseada	pág. 4.
2.2.4 Materias de estudio	pág. 5.
3 Introducción a la interfaz JTAG.	
3.1 El puerto de acceso (TAP)	pág. 2
3.1.1 Máquina de estados del TAP	pág. 3.
3.1.2 Registro de desplazamiento de instrucción	pág. 5
3.2 Modos de funcionamiento	pág. 5.
3.2.1 Modo de funcionamiento de alto nivel (TAP)	pág. 7
3.2.2 Modo de funcionamiento de bajo nivel (OnCE)	pág. 9
3.2.2.1 Registros accesibles desde el modo OnCE	pág. 12.
3.2.2.2 El registro OCMR. Lectura y Escritura de da	tos <i>pág. 13</i> .
3.3 Instrucciones	pág. 16
3.3.1 Instrucción EXTEST	pág. 17.
3.3.2 Instrucción IDCODE	pág. 17.
3.3.3 Instrucción SAMPLE/PRELOAD	pág. 18.
3.3.4 Instrucción ENABLE_MCU_ONCE	pág. 19
3.3.5 Instrucción HIGHZ	pág. 19
3.3.6 Instrucción CLAMP	pág. 20
3.3.7 Instrucción BYPASS	pág. 20.

4 Introducción a GDB.
4.1 GDB
4.1.1 Software libre
4.2 Funcionamiento de GDB
4.2.1 Sección de compilación
4.2.2 Sección de introducción de verificaciones
4.2.2.1 Introducción de puntos de ruptura (breakpoint)pág. 5
4.2.2.2 Introducción de puntos de vigilancia (watchpoint).pág. 7
4.2.2.3 Introducción de puntos de enganche (catchpoint)pág. 7.
4.2.3 Sección de pila
4.2.4 Sección de manejo de ficheros
4.2.5 Sección de seguimiento
4.2.6 Sección de configuración/fuente de lenguajespág. 11.
4.2.7 Sección de interfaz con el usuario
4.2.8 Sección de comunicaciones
4.2.8.1 Archivos de tipo enlace ("stub")pág. 16.
4.2.8.2 Archivos de tipo objetivo ("target")pág. 18.
4.2.8.3 Archivos de comunicación remotapág. 18
4.2.8.4 El protocolo de comunicación estándar de GDBpág. 19.
4.2.8.5 Estructuras de creación de comandos en GDBpág. 20.
5 Sistemas de depuración.
5.1 Definición de sistema de depuración
5.2 Capacidades de los sistemas de depuración
5.3 Particularidades de los sistemas de depuración
5.3.1 Importación de lenguajes
5.4 Depuradores intrusivos y no intrusivos
5.4.1 Depuradores intrusivos
5.4.2 Depuradores no intrusivos
5.5 Comparativa de depuradores
5.5.1 Depurador GDB, de GNUpág. 7.

5.5.2 Depurador CodeWarrior, de Metrowerks	pág. 11.
5.5.3 Depurador UPS	pág. 13.
5.5.4 Entorno de Desarrollo Integrado MULTI®, de	
Green Hills Software Inc.	pág. 15.
5.5.5 GNU X-Tools, de Microcross	pág. 20.
5.5.6 Depurador XRAY, de Mentor Graphics	pág. 22.
5.6 Conclusión de la comparativa	pág. 24.
6 Descripción de la solución ofrecida: Interfaz GDB-JTAG.	
6.1 Descripción básica de la interfaz	pág. 3.
6.2 Niveles de la interfaz	pág. 6.
6.2.1 Relación entre el nivel superior de la interfaz y GDB	pág. 10.
6.3 Relación entre el nivel inferior de la interfaz y el puerto JTAG	pág. 11.
6.3.1 La tabla de estructuras tipo DEVICE	pág. 11.
6.3.2 Modos de trabajo de "bajo nivel". Selección	pág. 13.
6.3.3 Variables de entorno y edición del fichero client.c	
para funciones externas al interfaz	pág. 14.
6.4 Definición del entorno de trabajo de la interfaz	pág. 20.
6.4.1 Definición de variables y constantes para la	
programación de la interfaz	pág. 21.
6.5 Limitaciones de trabajo	pág. 23.
6.5.1 Ausencia de programación relacionada con la	
comunicación, en el sistema objetivo	pág. 24.
6.5.2 Presencia del JDONG: Incompatibilidad del	
protocolo de comunicación estándar de GDB	pág. 27.
6.5.3 Establecimiento de puntos de ruptura	pág. 29.
6.5.4 Establecimiento de puntos de paso	pág. 29.
6.5.5 Establecimiento de la facilidad de seguimiento	pág. 30.
6.6 Procesos de lectura y escritura en el objetivo a través del JTAG.	pág. 31.
6.6.1 Lectura de datos	pág. 32.

6.6.1.1 Lectura de datos en modo TAP	pag. 32.
6.6.1.2 Lectura de datos en modo OnCE	pág. 35.
6.6.2 Escritura de datos	pág. 40.
6.6.2.1 Escritura de datos en modo TAP	pág. 41.
6.6.2.2 Escritura de datos en modo OnCE	pág. 43.
6.7 Establecimiento de la comunicación inicial	pág. 46
6.8 Selección del sistema objetivo. Registro IDCODE	pág. 47
6.9 Comandos de GDB	pág. 48
6.9.1 Comandos implementados	pág. 49
6.9.1.1 El comando target remote evb2107	pág. 49.
6.9.1.2 El comando read register	pág. 50
6.9.1.3 El comando write register	pág. 50.
6.9.1.4 El comando <i>detach</i>	pág. 51
6.9.1.5 El comando disconnect	pág. 51.
6.9.1.6 Los comandos asociados a puntos de ruptura	pág. 52
6.9.1.7 Los comandos stop y continue	pág. 54
6.9.2 Limitaciones y comandos no implementados	pág.55
6.9.2.1 Comandos alternativos para breakpoint	pág. 55
6.9.2.2 Comandos de tipo watchpoint	pág. 56
6.9.2.3 Comandos de tipo <i>catchpoint</i>	pág. 57
6.9.2.4 Introducción de condiciones en los comandos	
de tipo <i>breakpoint</i>	pág. 57
6.9.2.5 El comando <i>step</i>	pág. 58
6.10 Cierre de la comunicación	pág. 59
6.11 Establecimiento de una nueva comunicación	pág. 59.
6.11.1 Comunicación con un sistema ya depurado	
anteriormente	pág. 60.
6.11.2 Comunicación con un sistema no depurado	
anteriormente	pág. 61



7 Ampliaciones futuras.	
7.1 Ampliación de la interfaz básica	pág. 2.
7.2 Creación de un sistema de carga de archivos a través del	
puerto JTAG	pág. 3.
8 Glosario de funciones de la interfaz.	
8.1 Funciones del nivel superior	pág. 6.
8.2 Funciones del nivel medio	pág. 15.
8.3 Funciones del nivel inferior.	pág. 33
9 Bibliografía.	
10 Direcciones de red útiles.	