

Objetivos

En el presente proyecto se proponen unos escenarios para poner a prueba una implementación de la característica *Push Registry* sobre conexiones Bluetooth. Para ello se han elaborado una serie de aplicaciones Java para su posterior ejecución en el dispositivo, de forma que sirva para la verificación y depuración de la implementación.

El diseño de estos tests ha sido la tarea que me ha sido asignada dentro de mi trabajo para la compañía Nokia en el equipo de Verificación de *Software* perteneciente a su Departamento de Tecnologías Inalámbricas. Esto ha debido realizarse de forma que esté finalizada antes que la implementación, para que ésta pueda ir probándose a medida que se va desarrollando.

PushRegistry es una nueva característica que aparece en el perfil MIDP 2.0 de J2ME, mediante la cual es posible el inicio automático de aplicaciones Java en los dispositivos móviles al producirse una conexión entrante. Esta es una característica que ofrece grandes ventajas a la hora de ejecutar este tipo de aplicaciones, por lo que se ha decidido que determinados dispositivos deberán soportarla sobre conexiones Bluetooth, que es una de las formas de comunicación más empleada en este ámbito.

Previamente al diseño de los tests, en este proyecto se realizará un estudio de la API de *PushRegistry*. Además será necesario conocer profundamente la API que proporciona Java para el manejo de Bluetooth. Una vez descrito esto se expondrá el conjunto de tests diseñados junto a la aplicación destinada a ejecutarlos. Por último se probará la aplicación en un dispositivo en el que se puede hacer uso de la característica *PushRegistry*, obteniendo resultados bastante satisfactorios.