

1.	CONTEXTO.....	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
1.1.	TÍTULO.....	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
1.1.1.	Introducción	¡Error! Marcador no definido.
1.1.2.	Modelo actual de Educación	¡Error! Marcador no definido.
1.1.3.	Objetivos.....	¡Error! Marcador no definido.
1.1.4.	Motivación del proyecto	¡Error! Marcador no definido.
1.1.5.	Justificación del Proyecto.....	¡Error! Marcador no definido.
2.	ENTORNO DE CREACIÓN DE LA HERRAMIENTA MULTIMEDIA	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
2.1.	APLICACIONES Y HARDWARE DE DESARROLLO	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
2.1.1.	Aplicaciones Software	¡Error! Marcador no definido.
2.1.2.	Herramientas hardware	¡Error! Marcador no definido.
2.2.	OTROS POSIBLES ENTORNOS DE PROGRAMACIÓN	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
2.2.1.	Java	¡Error! Marcador no definido.
2.2.2.	Lenguajes visuales.....	¡Error! Marcador no definido.
2.2.3.	HTML: Macromedia Dreamweaver MX.....	¡Error! Marcador no definido.
2.3.	COMPARATIVA MACROMEDIA DIRECTOR MX Y MACROMEDIA FLASH MX.....	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
3.	INTRODUCCIÓN A LA ASIGNATURA “LABORATORIO DE INSTRUMENTACIÓN ELECTRÓNICA”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
3.1.	DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
3.2.	PRIMERA ROTACIÓN	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
3.2.1.	Fundamentos de los multímetros DC y AC.....	¡Error! Marcador no definido.
3.2.2.	Medida de impedancias: puente de Wheatstone, medidor LCR, caracterización de filtro	¡Error! Marcador no definido.
3.2.3.	Introducción al manejo de analizadores de espectro	¡Error! Marcador no definido.
3.2.4.	Introducción al manejo de analizadores lógicos.....	¡Error! Marcador no definido.
3.2.5.	Introducción al manejo de osciloscopios.....	¡Error! Marcador no definido.
3.2.6.	Diseño de circuitos impresos empleando herramientas CAD	¡Error! Marcador no definido.
3.3.	SEGUNDA ROTACIÓN	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
3.3.1.	Bus GPIB: control remoto de equipos de instrumentación	¡Error! Marcador no definido.
3.3.2.	Análisis de sistemas electrónicos: diseño y caracterización de amplificadores de audio y generadores de función.....	¡Error! Marcador no definido.
3.3.3.	Reflectometría y acopladores direccionales.....	¡Error! Marcador no definido.
3.3.4.	Conceptos básicos de telefonía fija	¡Error! Marcador no definido.
3.3.5.	Modulación FM.....	¡Error! Marcador no definido.
3.3.6.	Análisis de protocolos de sistemas digitales avanzados.....	¡Error! Marcador no definido.
4.	DESCRIPCIÓN DE LA HERRAMIENTA MULTIMEDIA.....	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.1.	DESCRIPCIÓN GENERAL.....	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.2.	“TUTORIAL.DIR”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.2.1.	Descripción de la película de Macromedia Director MX...	¡Error! Marcador no definido.
4.2.2.	Descripción de las películas de Macromedia Flash MX importadas.	¡Error! Marcador no definido.
4.3.	“CREACION LIBRERIAS.DIR”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.3.1.	Descripción de la película de Macromedia Director MX...	¡Error! Marcador no definido.
4.3.2.	Descripción de las películas de Macromedia Flash MX importadas.	¡Error! Marcador no definido.
4.4.	“DISEÑO ESQUEMATICO.DIR”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.4.1.	Descripción de la película de Macromedia Director MX...	¡Error! Marcador no definido.
4.4.2.	Descripción de las películas de Macromedia Flash MX importadas.	¡Error! Marcador no definido.
4.5.	“DISEÑO PCB.DIR”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.5.1.	Descripción de la película de Macromedia Director MX...	¡Error! Marcador no definido.

4.5.2.	Descripción de las películas de Macromedia Flash MX importadas.	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4.6.	“CREDITOS.DIR”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.6.1.	Descripción de la película de Macromedia Director MX...	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4.6.2.	Descripción de las películas de Macromedia Flash MX importadas.	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4.7.	“STOP LIBRERIAS.DIR”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.7.1.	Descripción de la película de Macromedia Director MX...	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4.7.2.	Descripción de las películas de Macromedia Flash MX importadas.	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4.8.	“STOP ESQUEMATICO.DIR”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.8.1.	Descripción de la película de Macromedia Director MX...	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4.8.2.	Descripción de las películas de Macromedia Flash MX importadas.	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4.9.	“STOP PCB.DIR”	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.9.1.	Descripción de la película de Macromedia Director MX...	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4.9.2.	Descripción de las películas de Macromedia Flash MX importadas.	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
5.	CONCLUSIÓN Y FUTUROS TRABAJOS	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
5.1.	CONCLUSIÓN	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
5.2.	APLICACIONES	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
5.3.	FUTUROS TRABAJOS	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
APÉNDICE A. INTRODUCCIÓN A DIRECTOR MX 2004		¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
A.1.	DESCRIPCIÓN GENERAL DE DIRECTOR MX 2004	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
A.2.	LA METÁFORA DE DIRECTOR MX PARA LLAMAR A SUS ELEMENTOS ..	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
A.2.1.	Stage	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
A.2.2.	Cast o reparto	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
A.2.3.	Score	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
A.2.4.	Scripts	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
A.2.5.	La estrategia	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
A.2.6.	Behavior	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
A.2.7.	Xtras	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
A.2.8.	Shockwave	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
APÉNDICE B. INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE LINGO		¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
B.1.	LINGO Y GUIONES	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
B.2.	TIPOS DE GUIONES	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
B.3.	CONTROLADORES Y EVENTOS	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
B.4.	ELEMENTOS DE LINGO	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
B.5.	PRIMEROS PASOS: LA VENTANA MESSAGE	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
APÉNDICE C. INTRODUCCIÓN A FLASH MX 2004		¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
C.1.	DESCRIPCIÓN GENERAL DE FLASH MX 2004	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
C.2.	INTRODUCCIÓN AL ESPACIO DE TRABAJO	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
C.2.1.	Utilización del escenario	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
C.2.2.	Utilización de la línea de tiempo	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
C.2.3.	Los paneles	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
C.2.4.	Escenas	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
C.2.5.	La estrategia	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
C.2.6.	Comportamientos	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
C.2.7.	Reproductor de Macromedia Flash MX	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
APÉNDICE D. INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE ACTIONSCRIPT		¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
D.1.	ACTIONSCRIPT	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.

D.1.1.	El panel Acciones.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
D.1.2.	Asignación de acciones.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
D.1.3.	Sintaxis en ActionScript.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
D.1.4.	Eventos.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
D.1.5.	Variables.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
D.1.6.	Funciones y métodos.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
D.1.7.	Objetos.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
APÉNDICE E. LISTADO DE RUTINAS LINGO Y ACTION SCRIPT UTILIZADAS ¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.		
E.1.	RUTINAS LINGO	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
E.2.	DE ACTIONSCRIPT A LINGO	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
BIBLIOGRAFÍA¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.		