

C. GRÁFICAS ADICIONALES

En este capítulo presentamos simulaciones adicionales a modo ilustrativo con matrices diferentes a las de DVB-S2. Usaremos dos matrices, una de 10002x13298 con $R=0.25$ y otra de 504x1008 con $R=0.5$.

C.1 Algoritmo Loglikelihood

C.1.1 Resultados con la matriz de 10002x13298 ($R=0.25$)

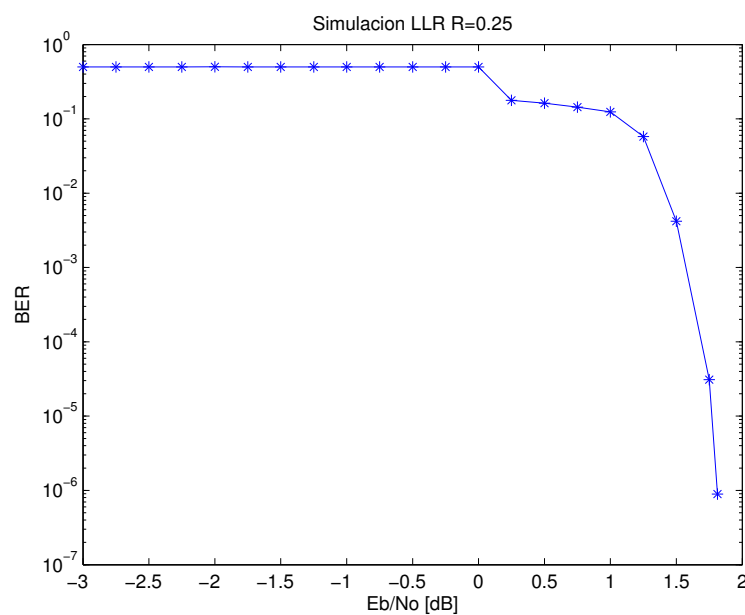


Figura C.1: Simulación $N=13298$ bits, $R=0.25$, $N_{it}=50$

C.1.2 Resultados con la matriz de 504x1008 (R=0.5)

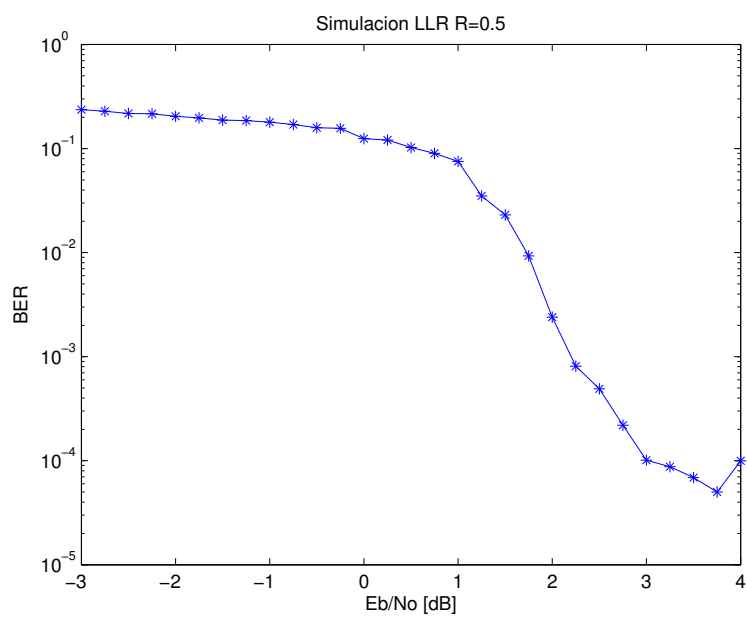


Figura C.2: Simulación LLR N=1008bits, R=0.5, Nit=50

C.2 Algoritmo Loglikelihood con tanh truncada

C.2.1 Resultados con la matriz de 10002x13298 (R=0.25)

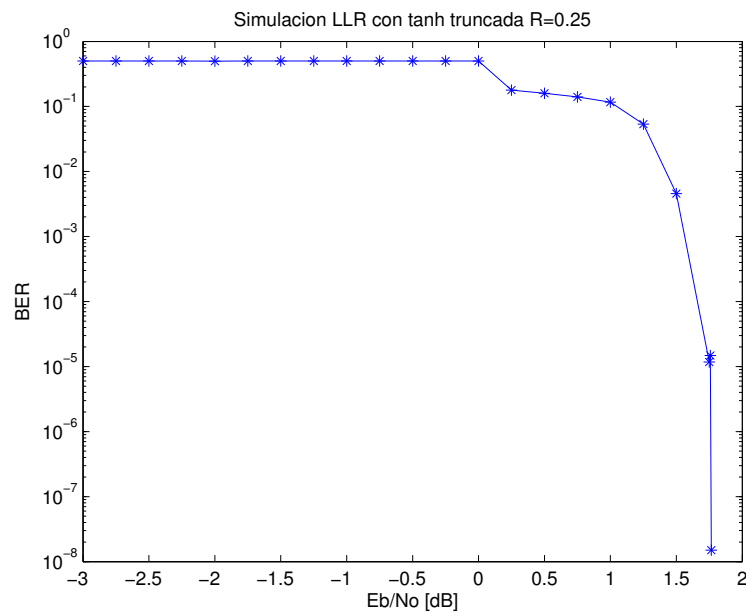


Figura C.3: Simulación N=13298bits, R=0.25, Nit=50

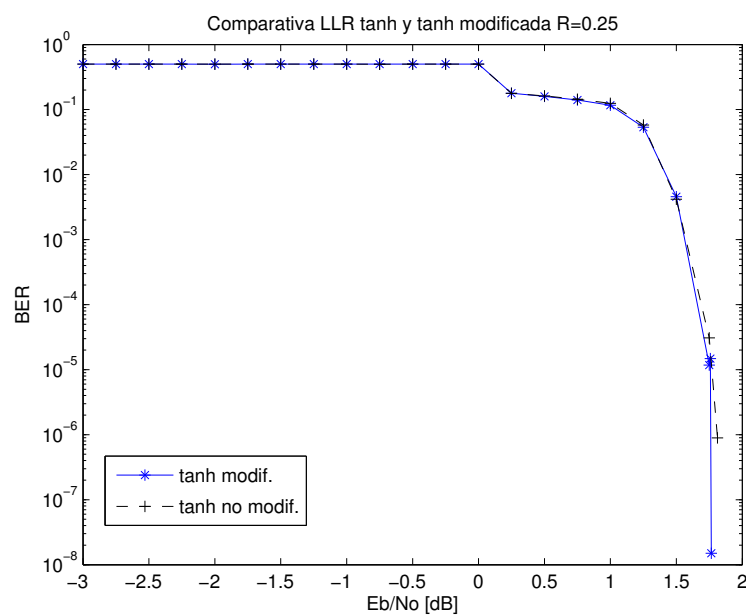


Figura C.4: Comparativa LLR con tanh y tanh modificada N=13298bits, Nit=50

C.2.2 Resultados con la matriz de 504x1008 (R=0.5)

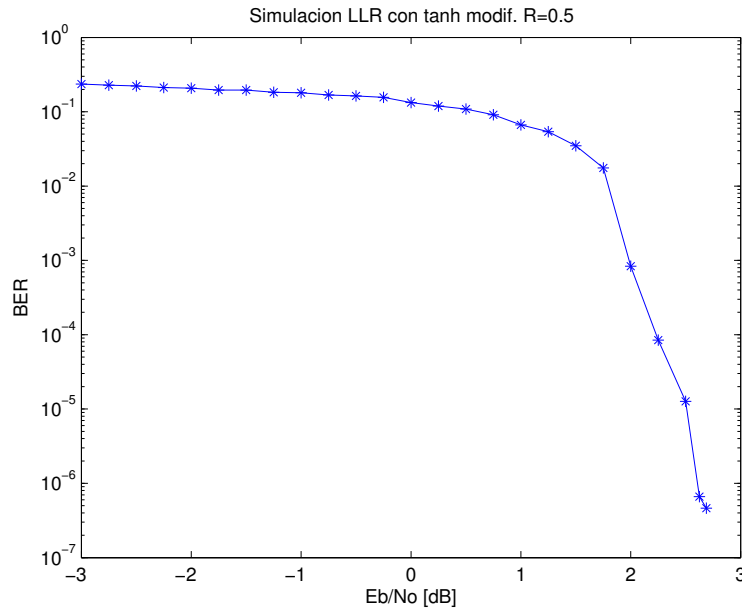


Figura C.5: Simulación LLR con tanh modif. N=1008bits, R=0.5, Nit=50

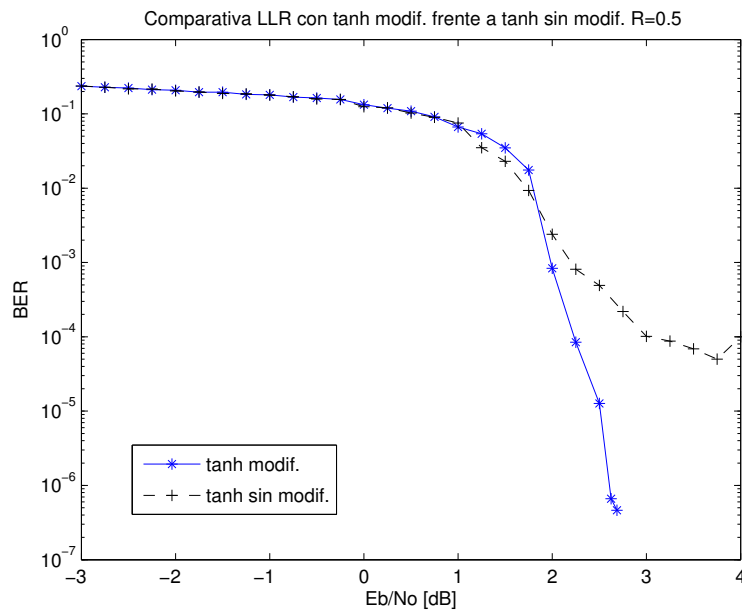


Figura C.6: Comparativa LLR con tanh y tanh modificada N=1008bits, Nit=50

C.3 Aproximación MinSum

C.3.1 Resultados con la matriz de 10002x13298 (R=0.25)

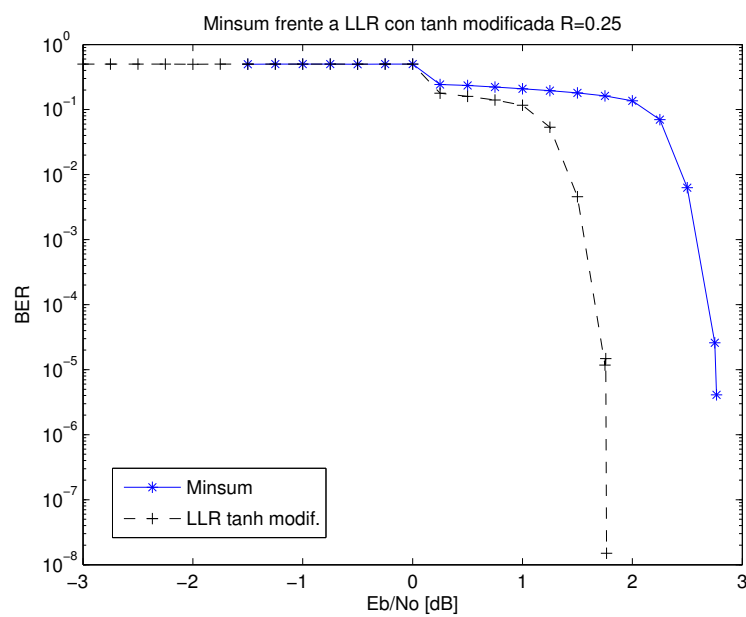


Figura C.7: Simulación N=13298bits, R=0.25, Nit=50

C.3.2 Resultados con la matriz de 504x1008 (R=0.5)

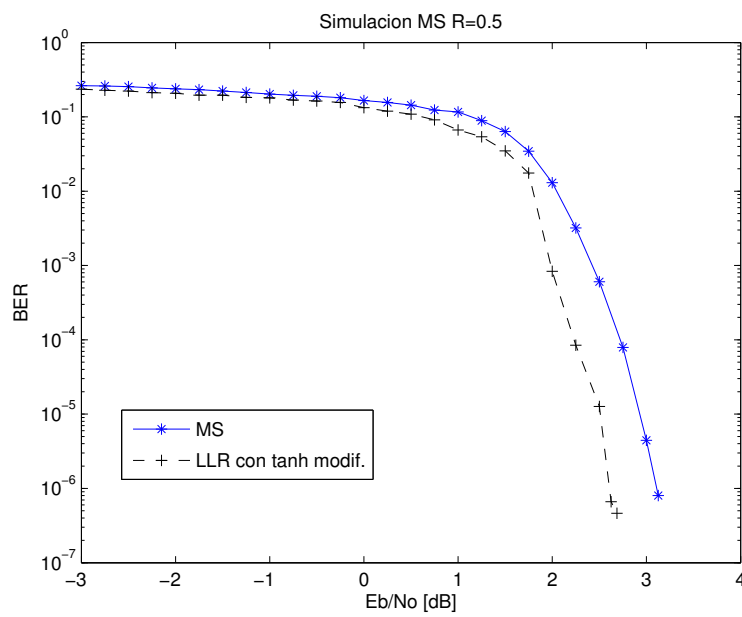


Figura C.8: Simulación MS N=1008bits, R=0.5, Nit=50

C.4 Aproximación lineal a trozos

C.4.1 Resultados con la matriz de 10002x13298 (R=0.25)

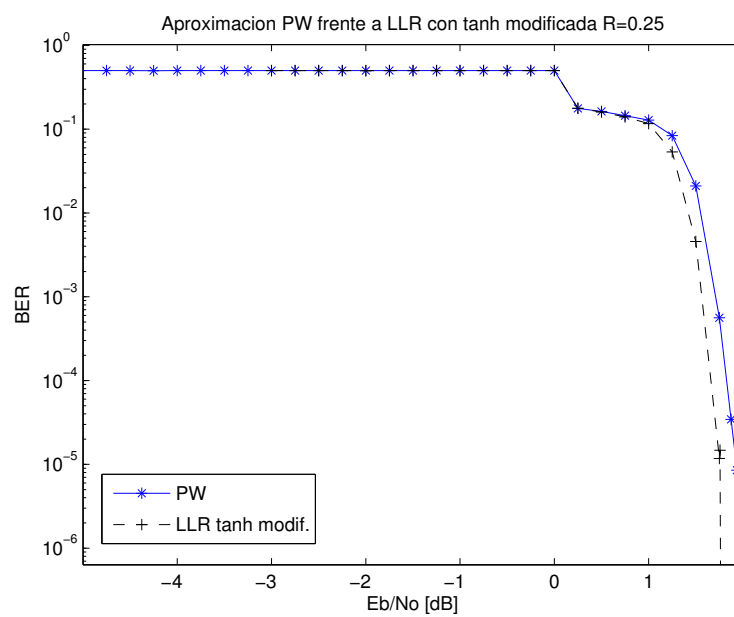


Figura C.9: Aproximación PW N=13298bits, R=0.25, Nit=50

C.4.2 Resultados con la matriz de 504x1008 (R=0.5)

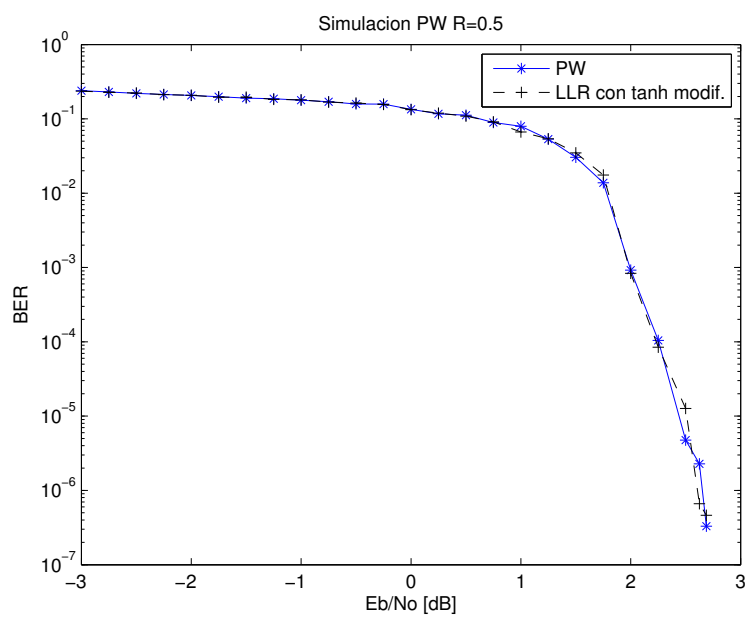


Figura C.10: Simulación PW N=1008bits, R=0.5, Nit=50

C.5 Aproximación mediante una LUT

C.5.1 Resultados con la matriz de 10002x13298 (R=0.25)

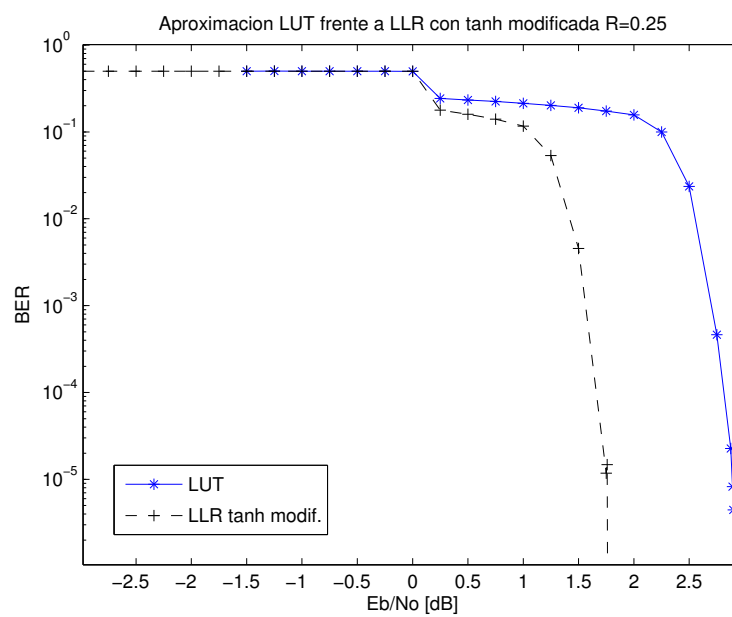
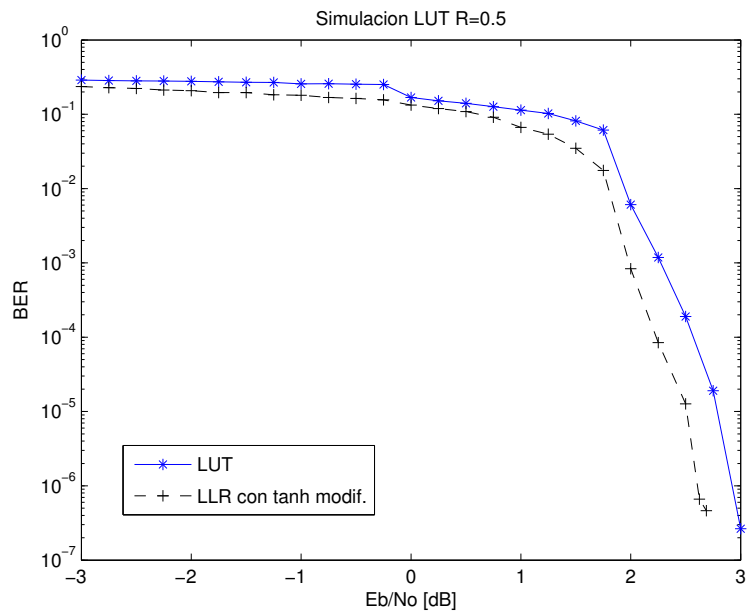


Figura C.11: Aproximación PW N=13298bits, R=0.25, Nit=50

C.5.2 Resultados con la matriz de 504x1008 (R=0.5)

**Figura C.12:** Simulación LUT N=1008bits, R=0.5, Nit=50