## E. GUI

Se ha desarrollado también un interfaz gráfica para el código matlab que puede encontrase en el DVD adjunto. Sin embargo, es solo una versión inicial, y aunque es completamente funcional, no se ha optimizado mucho su rendimiento, por lo que no se recomienda su uso para largas simulaciones.

<b>*</b>		gui		_ ×
File				لا د
🔍 🔍 🖑				
Configuration SNR Configuration Min. Wrong Words Max. Words 10 Min. Errors SNR start SNR Max.	Execution Info 50 000 00 10	l.450000e+00; Palabra	as erroneas = 0; Palabras	= 69 Errores = 0
Step	0.1 Graphs	Aproxir	macion FI R=0.25	
Decoder Configuration				Aprox FI
Algorithms Code	e Kate		**	
FI ▼ 0.25	• -2 10			*
Panel				
0.5000	0.1176			
0.6000	0.1132			
0.7000	0.1074			
0.8000	0.1025			
0.9000	0.0960 .6			
1.0000	0.0892 0.5 0.6	0.7 0.8 0	).9 1 1.1	1.2 1.3 1.4
1.1000	0.0746		Eb/No [dB]	
1.2000	0.0025	- Execution		
1.4000 3.10	00e-06	Start	ause Refresh	

Figura E.1: GUI mode

Los parámetros de las simulaciones pueden configurarse usando los campos mostrados en la figura E.2:

 Min. Wrong. Words: El mínimo número de palabras erróneas antes de pasar al cálculo de un nuevo punto.

- Max. Words: El máximo número de palabras transmitidas por punto.
- Min Errors: El número mínimo de bits erróneos antes de pasar al cálculo de un nuevo punto
- SNR Start: Valor de la SNR en el punto inicial de las iteraciones.
- SNR Max: Valor máximo de la SNR a considerar.
- Step: Distancia en dB entre punto y punto.

Una vez configurados los parámetros básicos de las simulaciones, podemos seleccionar el algoritmo deseado y su coding rate en el panel E.2.

SNR Configuration				
Min. Wrong Words	50			
Ma×. Words	10000			
Min. Errors	1000			
SNR start	0			
SNR Ma×.	10			
Step	0.1			

Figura E.2: Configuración

Las simulaciones comienzan a calcularse una vez es pulsado el botón "start" en E.7. Puede apreciarse que una vez pulsado, el botón pasa a ser "stop", que detiene la ejecución, y se habilita el botón "pause", que nos permite pausar la instalación temporalmente, hasta que es pulsado "resume".

En cualquier momento puede pulsarse el botón "refresh", que hará que se lean los valores almacenados en disco correspondientes al algoritmo y coding rate seleccionados. Si una simulación está en curso, podremos ver así su evolución.

El botón "refresh" actualiza 3 paneles de datos:

- Gráfica (E.5): Se generará la curva de la BER usando los puntos calculados hasta el momento. Usando los botones en el menú superior podemos hacer zoom y movernos sobre la gráfica.
- Vectores SNR/BER (E.4): Se muestran los puntos calculados hasta el momento en una tabla.

 Estado del punto actual (E.6): Muestra los avances en el cálculo del punto actual: palabras erróneas, palabras totales, errores y la SNR del punto. De este modo podemos seguir como va la ejecución.

– Decoder Configurati	ion
Algorithms	Code Rate
FI 👻	0.25 👻

Figura E.3: Configuración

SNR	Pe
0.5000	0.1176
0.6000	0.1132
0.7000	0.1074
0.8000	0.1025
0.9000	0.0960
1.0000	0.0892
1.1000	0.0746
1.2000	0.0375
1.3000	0.0025
1.4000	3.1000e-06

Figura E.4: Vectores de la BER



Figura E.5: Gráfica



Figura E.6: Información de la ejecución

Execution —		
Start	Pause	Refresh

Figura E.7: Control de la ejecución