

## 2. Objetivos del Proyecto

Este proyecto consiste en la evaluación de la aplicación web Project.net mediante un análisis crítico y objetivo de su arquitectura, tecnología y funcionalidades, y un análisis comparativo con otras herramientas afines, como son Readmine y la solución EPM de Microsoft.

Como ya se dijo anteriormente, Project.net es una herramienta para la gestión de proyectos de forma colaborativa.

Está dentro del grupo de las aplicaciones denominadas Project Portfolio Management (PPM). Este tipo de herramientas resultan bastante interesantes a nivel empresarial. Con ellas se pretende lograr la motivación y la participación activa de todo el recurso humano, maximizar los resultados y minimizar la pérdida de tiempo, promoviendo a un grupo de personas a conseguir metas comunes y dando el soporte tecnológico para conseguir trabajar de forma colaborativa.

Una vez instalada la herramienta PPM, existe un administrador quien puede dar de alta en la aplicación a los integrantes del cada proyecto, cada uno de ellos con un rol dentro del mismo. Se podrán definir los plazos del proyecto, así como, las tareas y la persona a la que están asignadas.

La arquitectura de una u otra herramienta PPM puede variar. Project.net se basa en la arquitectura cliente-servidor. En el proyecto se analizará esta arquitectura. Existe un programa que se está ejecutando continuamente en un ordenador, el servidor, mientras que, en el lado del cliente sólo se necesitará conexión a internet y un navegador. Se estudiará todo esto, y también, los modelos de programación empleados, y la conectividad de Project.net a la base de datos Oracle, necesaria para guardar la información que se maneja en cada proyecto, y a un servidor de correo, puesto que a cada participante le llega la invitación de la participación en el proyecto o notificaciones del proyecto mediante correo electrónico.

Otro de los objetivos marcados dentro del proyecto, es la comparación de Project.net con otras herramientas cuya finalidad también sea la gestión de proyectos mediante una interfaz web. Se analizarán las ventajas e inconvenientes de Project.net respecto a estos otros.

Por último, se someterá a pruebas, en las que podremos analizar el tiempo de respuesta o el consumo de CPU.

Por tanto, a modo de resumen, los objetivos del proyecto son:

- Iniciación en Project.net. Estudio de su arquitectura, y de los modelos de programación que utiliza, así como de las herramientas asociadas, Tomcat.

- Análisis crítico de la arquitectura de Project.net. Implementación y configuración. Se implementará Project.net en una máquina virtual, como ya se explicará más adelante.
- Comparación con Redmine y Microsoft Project.
- Someter a Tomcat a pruebas para analizar parámetros como el tiempo de respuesta o el consumo de la CPU del servidor.

La estructura de la memoria del proyecto se dividirá en tres principales bloques:

1. Introducción: Englobará conceptos más teóricos. Proporcionará la base conceptual del resto del proyecto.
2. Metodología: Explicará cómo se va a conseguir lograr cada uno de los objetivos planteados, definiendo conceptos que nos van a permitir llegar a los objetivos, así como el procedimiento hasta llegar a los mismos.
3. Resultados: Incluirá un análisis crítico de la arquitectura de Project.net, su configuración, sus funcionalidades, la comparación con Redmine y la solución EPM de Microsoft, y por último, se someterá al servidor a una serie de pruebas. Dentro de este apartado, también se incluye la descripción de la instalación de Project.net y su configuración, puesto que, ambos procedimientos son necesarios, para poder realizar el análisis de la arquitectura y funcionalidades de Project.net, y en definitiva, para poder obtener unos resultados.