

CAPITULO 0. OBJETO DEL PROYECTO.

0.1. Objeto del proyecto.

El objeto del proyecto es exponer todos los aspectos relacionados con el comercio electrónico, presentando las características del mismo, las incertidumbres y sus aspectos positivos. También se describen en profundidad los elementos de *hardware* y *software* necesarios para que tanto las transacciones entre empresa y el exterior, como la gestión de la información, se realicen de forma segura. En este sentido se aportan una serie de recomendaciones sobre seguridad.

Como aplicación y ejemplo de una situación real de una PYME, el proyecto se orienta al caso de la empresa **Coverpan S.L.** que realiza su actividad sobre envases de productos de alimentación, con el fin de no perder la perspectiva de lo que una empresa actual utiliza como medios de comercialización, lo que podría necesitar, y los costes en que incurriría para trabajar también a través de Internet. Para ello, se recopilarán datos económicos del *hardware* y *software* actualizados para calcular la inversión necesaria para poder operar a través de la red Internet.

0.2 Sumario.

En el primer capítulo " Introducción al comercio electrónico" se da una visión general sobre el comercio electrónico y se incide más adelante en cuestiones relacionadas con la seguridad en las comunicaciones electrónicas. Por último se presentan los sistemas SET y EDI de comercio.

En el segundo capítulo " Descripción de la empresa Coverpan S.L." se presenta a esta Pyme.

El tercer capítulo se dedica a mostrar el sistema actual de comercio de Coverpan y a presentar las posibilidades que tendría si utilizara Internet. Además se presenta una recopilación de elementos de software y de hardware, así como servicios ofrecidos por empresas que trabajan en Internet, con sus costes actuales. Por último se realiza una selección con el criterio de minimizar los costes.

En el capítulo cuarto se presentan las conclusiones del proyecto. A continuación aparecen dos apéndices, uno de legislación y otro con la tabla utilizada para la selección de elementos y el proyecto termina mostrando las referencias de Internet utilizadas para la realización del proyecto.