

MANUAL OPERATIVO N° 3: EDICIÓN DEL COSTE DE FABRICACIÓN

INTRODUCCIÓN

Cuando un artículo es del tipo “producción”, su coste debe ser determinado a través de su CF_5 . El objeto de este manual es ofrecer una guía rápida del procedimiento necesario para el cálculo del CF_5 de un artículo. En él se hace referencia a la introducción de escandallos, el conjunto de operaciones y materias primas necesarias para la fabricación de un producto, que será la forma utilizada para construir el coste de fabricación.

PROCEDIMIENTOS

El primer paso consiste en dar de alta las operaciones y materias primas que conformarán los distintos productos (ver Manual Operativo N° 1).

A la edición de un escandallo se accede desde el menú *Producción* → *Edición Escandallo*.

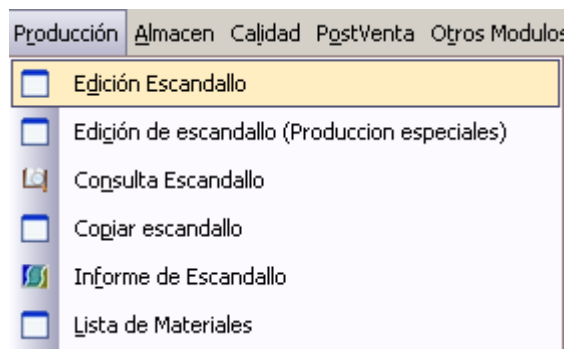


Figura 1

El procedimiento se inicia eligiendo en primer lugar el artículo o producto del que se quiere determinar su coste de fabricación. Una vez elegido se pulsa la opción “Cargar Árbol”. Pulsando el botón “Editar”, podemos ir añadiendo los diferentes elementos que intervienen en la elaboración del producto.

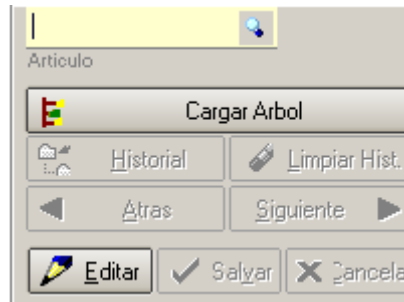


Figura 2

El programa ofrece distintas opciones de búsqueda de artículos, pudiendo buscarlos por familia, código, descripción o tipo de artículo. Los artículos se añaden pinchando sobre ellos, arrastrándolos y depositándolos encima del artículo o elemento para el cual se van a consumir. A la hora de realizar esta operación hay que tener en cuenta los niveles de los artículos, de forma que el escandallo cuya composición estemos definiendo ha de tener un nivel superior al de cualquiera de los elementos que en su producción se vayan a consumir. Existe también una opción que permite nivelar los artículos una vez terminada la edición del escandallo.

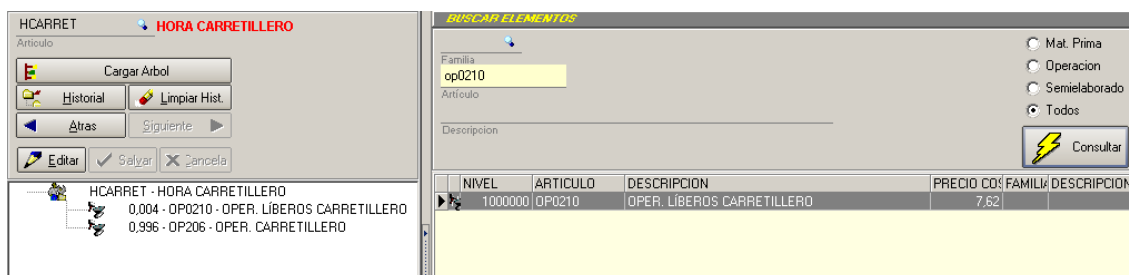


Figura 3

Una vez creada toda la estructura que va a tener el escandallo, pueden especificarse las cantidades que van a consumirse de cada elemento. En el caso de las operaciones, es equivalente a introducir el cociente QP/QF . Para realizar este paso, basta con pulsar el botón derecho sobre cada elemento del árbol, donde aparece la siguiente pantalla.

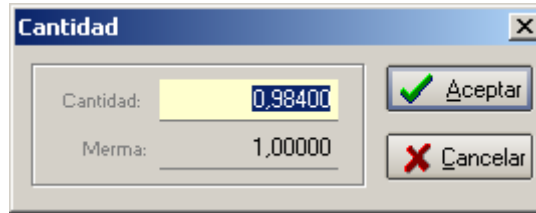


Figura 4

Se introduce la cantidad que se requiere de cada componente, así como las mermas que se van a generar. Las mermas están expresadas en tanto por uno más la unidad, de forma que responden a la expresión:

$$\text{Merma} = 1 + \text{Merma que se produce en tanto por uno.}$$

En caso de no considerar mermas, se deja el campo al valor uno. Una vez completo el árbol, con los elementos correspondientes y considerando las cantidades de cada componente, queda calculado el coste de producción del artículo, como se muestra en la figura 5.

DATOS DEL ELEMENTO SELECCIONADO	
Artículo:	HCARRET HORA CARRETILO
Cantidad:	1,0000
Mermas:	1,0000
Cantidad x Mermas:	1,0000
Precio Coste:	0,0000
COSTES CALCULADOS	
Precio Coste Calculado:	7,1618
Diferencia:	+7,1618
Total en Materias primas Calculado:	0,0000
Total en Operaciones Calculado:	7,1618
COSTE CALCULADO SEGUN METODO DE DESCOMPOSICION DE ALMACEN	
00	ALMACEN CONSUMIBLES
Almacén	
Método de descomposición	
<input checked="" type="radio"/> (1) Primer nivel	<input type="radio"/> (X) Todos los niveles
<input type="radio"/> (A) Por almacén	
	Calcular
Resultado:	7,1618

Figura 5

El paso siguiente consiste en utilizar la opción de “Motor de Nivelación”. De esta forma se recalculan los niveles de los componentes de un escandallo, a fin de evitar desnivelaciones en el proceso. La opción se encuentra en *Producción* → *Motor de Nivelación*. Por último se utiliza la opción “Motor de Cálculo de Costes”, que se encuentra en el menú *Producción* → *Motor de Cálculo de Costes*.

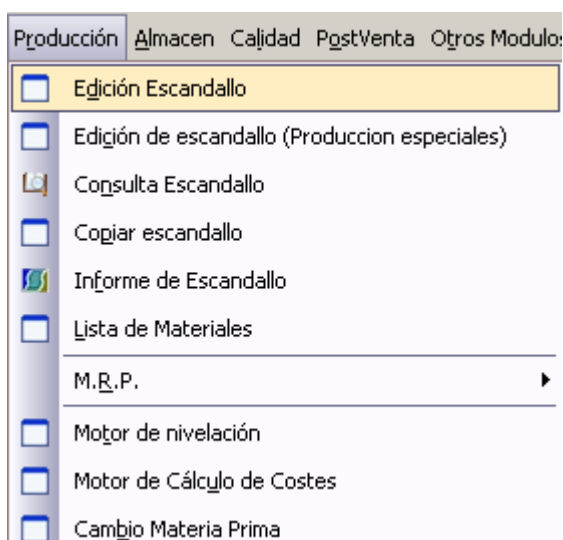


Figura 6

De esta forma se copia el CF_5 de cada artículo de producción en el coste del mismo, con lo que ha terminado el proceso.