

GLOSARIO

| | |
|-------|--|
| ACL | <i>Agent Communication Language</i> , Lenguaje de Comunicación de agentes |
| AL | <i>Artificial Life</i> , Vida Artificial |
| BDI | <i>Belief, Desire, Intention</i> , Creencia, Deseo, Intención |
| BRIC | <i>Basic Representation of Interactive Components</i> , Representación básica de components interactivos |
| CAP | <i>Credit Assignment Problem</i> , Problema de asignación de crédito |
| CAS | <i>Complex Adaptive Systems</i> , Sistemas Adaptativos Complejos |
| CDM | <i>Constant Drift Memory</i> , Memoria de Flujo Constante |
| DAI | <i>Distributed Artificial Intelligence</i> , Inteligencia Artificial Distribuida |
| DSS | <i>Decision Support System</i> , Sistema de apoyo a la toma de decisiones |
| EBL | <i>Explanation Based Learning</i> , Aprendizaje basado en explicación |
| EC | <i>Evolutionary Computation</i> , Computación Evolutiva |
| EGT | <i>Evolutionary Game Theory</i> , Teoría de Juegos Evolutiva |
| FIPA | <i>Foundations of Intelligent Physical Agents</i> , Fundación de agents físicos inteligentes |
| FP | <i>Feasibility Precondition</i> , Condición de admisibilidad |
| GA | <i>Genetic Algorithm</i> , Algoritmo genético |
| GT | <i>Game Theory</i> , Teoría de Juegos |
| HTN | <i>Hierarchical Task Network</i> , Red de tareas jerárquicas |
| ILP | <i>Inductive Logic Programming</i> , Programación Lógica Inductiva |
| KIF | <i>Knowledge Interchange Format</i> , Formato de Intercambio de conocimiento |
| KQML | <i>Knowledge Query and Manipulation Language</i> , Lenguaje de conocimiento, pregunta y manipulación |
| MARL | <i>Multiagent Reinforcement Learning</i> , Aprendizaje Reforzado en sistemas multiagente |
| MAS | <i>Multiagent System</i> , Sistema Multiagente |
| ML | <i>Machine Learning</i> , Aprendizaje de máquinas |
| NCMAA | <i>Network Centric Multiagent Architecture</i> , Arquitectura Multiagente centrada en red |
| NN | <i>Neural Network</i> , Redes neuronales |
| PGP | <i>Partial Global Planning</i> , Planificación Global Parcial |
| RE | <i>Rational Effect</i> , Efecto racional |
| RL | <i>Reinforcement Learning</i> , Aprendizaje Reforzado |
| SA | <i>Simulated Annealing</i> , Recocido Simulado |
| SL | <i>Semantic Language</i> , Lenguaje Semántico |
| TS | <i>Tabu Search</i> , Búsqueda tabú |

UTILIZACIÓN DE LOS SISTEMAS MULTIAGENTE EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS COMPLEJOS: ESTUDIO Y REVISIÓN
